



Comisión Interministerial de Ciencia y
Tecnología

Curriculum vitae

Nombre: Eva Mónica Cerezo Bagdasari

Fecha: 04/01/2018

Apellidos: Cerezo Bagdasari
DNI: 29100885C

Fecha de nacimiento : 17/04/69

Nombre: Eva Mónica
Sexo: M

Situación profesional actual

Organismo: **Universidad de Zaragoza**
Facultad, Escuela o Instituto: **Escuela de Ingeniería y Arquitectura (EINA)**
Depto./Secc./Unidad estr.: **Dpto: Informática e Ingeniería de Sistemas, Área: Lenguajes y Sistemas informáticos**
Dirección postal: **C/Maria de Luna 1, Edificio Ada Byron, 50018 Zaragoza**

Teléfono (indicar prefijo, número y extensión): 976762356

Fax: 976761914

Correo electrónico: **ecerezo@unizar.es**

Especialización (Códigos UNESCO): **1203.09**

Categoría profesional: **Profesora Titular de Universidad** Fecha de inicio: **07/2008**

Situación administrativa

Plantilla Contratado Interino Becario
 Otras situaciones especificar:

Dedicación A tiempo completo
 A tiempo parcial

Líneas de investigación

Breve descripción, por medio de palabras claves, de la especialización y líneas de investigación actuales.

Computación afectiva, Interfaces tangibles, Humanos virtuales e interacción multimodal, Realidad Virtual y Aumentada, Visualización, Informática gráfica

Formación Académica

Titulación Superior	Centro	Fecha
Licenciatura en Ciencias Físicas	Facultad de Ciencias, Universidad de Zaragoza	Julio 1992

Doctorado	Centro	Fecha
Ingeniería Informática	Centro Politécnico Superior, Universidad de Zaragoza	Junio 2002

Actividades anteriores de carácter científico profesional

Puesto	Institución	Fechas
Profesora contratada doctora	Depto. Informática e Ingeniería de Sistemas, Universidad de Zaragoza	09/2007 a 06/2008
Profesora colaboradora	Depto. Informática e Ingeniería de Sistemas, Universidad de Zaragoza	03/2007 a 08/2007
Profesora asociada a tiempo completo	Depto. Informática e Ingeniería de Sistemas, Universidad de Zaragoza	2000/2007
Profesora asociada a tiempo parcial	Depto. Matemática e Informática, Universidad Pública de Navarra	1999/2000
Becaria de investigación	Universidad de Valencia	1996/1999
Becaria Fundación Empresa Pública	<i>Servicio de Informática</i> , Empresa Nacional del Uranio (ENUSA), Fábrica de Juzbado (División de Combustible), Salamanca	1995
Becaria de investigación	Universidad de Zaragoza	1992/1994

Idiomas (R = regular, B = bien, C = correctamente)

Idioma	Habla	Lee	Escribe
Inglés	C	C	C
Francés	B	B	R
Alemán	B	B	R

Participación en Proyectos de I+D financiados en Convocatorias públicas.

(nacionales y/o internacionales)

TÍTULO DEL PROYECTO: JUEGOS PERVASIVOS EN ESPACIOS INTERACTIVOS CON AGENTES VIRTUALES SOCIALES Y EMPÁTICOS (TIN2015-67149-C3-1-R)

ENTIDAD FINANCIADORA: DGCYT

Duración, desde: Enero Enero 2016 hasta: Diciembre 2018 Cuantía de la subvención: 72100

Investigadora responsable: Dra. Eva Cerezo, Coordinadora Proyecto Coordinado con Universidad de Granada y Universidad de las Islas Baleares

TÍTULO DEL PROYECTO: DJ-Running: Emociones y localización para la mejora del rendimiento de corredores de larga distancia por medio de la música

ENTIDAD FINANCIADORA: MINECO, PROGRAMA EXPLORA

DURACIÓN DESDE: 2016

HASTA: 2018

INVESTIGADOR PRINCIPAL: Dr. Pedro Javier Álvarez Pérez-Aradros

TÍTULO DEL PROYECTO: ImmerTableApp Ref: 1004460/2015

ENTIDAD FINANCIADORA: Diputación General de Aragón

DURACIÓN DESDE: Enero 2015

HASTA: Diciembre 2015

INVESTIGADOR PRINCIPAL: Dra. Sandra Baldassarri

TÍTULO DEL PROYECTO: ImmerTable

ENTIDAD FINANCIADORA: Diputación General de Aragón

DURACIÓN DESDE: Enero 2014

HASTA: Diciembre 2014

INVESTIGADOR PRINCIPAL: Dr. José Ramón Beltrán

TÍTULO DEL PROYECTO: TAMA: Tecnologías Audiovisuales Multimodales Avanzadas. Nº 3675/2013

ENTIDAD FINANCIADORA: Diputación General de Aragón

DURACIÓN DESDE: Junio 2013

HASTA: Diciembre 2014

INVESTIGADOR PRINCIPAL: Dr. Carlos Orrite

TÍTULO DEL PROYECTO: SEGAN: Serious Games Network. Lifelong Learning: Comenius, ICT and Language. Project Number: 519332-LLP-1-2011-1-PT-KA3-KA3NW

ENTIDAD FINANCIADORA: Unión Europea

DURACIÓN DESDE: Octubre 2011

HASTA: Septiembre 2014

INVESTIGADOR PRINCIPAL: Dr. Carlos Vaz Carvalho

TÍTULO DEL PROYECTO: REPLIKANTS: Towards a New Generation of Human-Like Agents (TIN2011-24660)

ENTIDAD FINANCIADORA: DGCYT

Duración, desde: Septiembre 2011 hasta: Junio 2015 Cuantía de la subvención: 129000

Investigadora responsable: Francisco Serón Arbeloa

Número de investigadores participantes:

TÍTULO DEL PROYECTO: AVIM: Agentes Virtuales Inteligentes y Multimodales

ENTIDAD FINANCIADORA: UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA, VICERRECTORADO DE INVESTIGACIÓN

Duración, desde: Enero 2011

hasta: Diciembre 2011

Cuantía de la subvención: 10000 euros

Investigadora responsable: Eva Cerezo Bagdasari

Número de investigadores participantes:

TÍTULO DEL PROYECTO: VESTA – TECNOLOGÍAS PARA UN ENTORNO DOMÓTICO CENTRADO EN EL USUARIO. TSI-020100-2009-828. PLAN AVANZA 2.

ENTIDAD FINANCIADORA: MINISTERIO DE INDUSTRIA, TURISMO Y COMERCIO

DURACIÓN DESDE: ABRIL 2009 HASTA: ABRIL 2010

Duración, desde: Abril 2009 hasta: Abril 2012 Cuantía de la subvención: 295859 euros

Investigador responsable: Santiago Escribano (Indra Software Labs) / En la UZ Eva Cerezo Bagdasari

Número de investigadores participantes:

TÍTULO DEL PROYECTO:

“TANGIBLE: HUMANOS VIRTUALES REALISTAS E INTERACCIÓN NATURAL Y TANGIBLE”

(TIN2007-07672)

Entidad financiadora: DGICYT

Entidades participantes: Grupo de Informática Gráfica Universidad de Zaragoza, Universidad Publica de Navarra, Universidad de las Islas Baleares

Duración, desde: 2008 hasta: 2011 Cuantía de la subvención: 180.290 euros.

Investigador responsable: Dr. Francisco José Serón Arbeloa

Número de investigadores participantes:

TÍTULO DEL PROYECTO:

“INEVAI3D: INTEGRACIÓN DE ESCENARIOS VIRTUALES CON AGENTES INTELIGENTES” REF. TIN2004 TIN2004-07926

Entidad financiadora: DGICYT

Entidades participantes: Universidad de las Islas Baleares, Universidad Pública de Navarra, Universidad de Zaragoza

Duración, desde: 2005 hasta: 2008 Cuantía de la subvención:

Investigador responsable: Dr. Francisco Perales

Número de investigadores participantes:

TÍTULO DEL PROYECTO:

“SIMULACIÓN RÁPIDA DE LA ILUMINACIÓN GLOBAL Y SUS APLICACIONES AL CÁLCULO INVERSO DE REFLECTORES”(TIN2004-07672-C03-03)

Entidad financiadora: DGICYT

Entidades participantes: Universitat de Girona, Universidad de Zaragoza

Duración, desde: 2005 hasta: 2008 Cuantía de la subvención: 153.800 euros.

Investigador responsable: Dr. Francisco José Serón Arbeloa

Número de investigadores participantes:

Título del proyecto:

CAD PARA SEGURIDAD VIAL BASADO EN SISTEMAS DE SIMULACIÓN DE LA ILUMINACIÓN (TIC-2001-2392-C03-02.)

Entidad financiadora: CICYT

Entidades participantes: Universidad de Granada, Universitat de Girona, Universidad de Zaragoza

Duración, desde: 2001 hasta: 2004 Cuantía de la subvención: 9.800.000 ptas.

Investigador responsable: Dr. Antoni Sellarés Chiva

Número de investigadores participantes:

TÍTULO DEL PROYECTO:

MOTRICO (MODELADO TRIDIMENSIONAL Y SIMULACIÓN DE ARTERIAS CORONARIAS) (TIC-2000-1635-C04-01)

Entidad financiadora: CICYT

Entidades participantes:

Duración, desde: 2001 hasta: 2003 Cuantía de la subvención: 14.000.000 ptas.

Investigador responsable: Dr. Francisco José Serón Arbeloa

Título del proyecto:

CAD INTEGRADO PARA SISTEMAS DE ILUMINACIÓN Y LUMINARIAS (TIC98-0973-C03-02)

Entidad financiadora: CICYT

Entidades participantes: **Universidad de Granada, Universitat de Girona, Universidad de Zaragoza**

Duración, desde: **1998** hasta: **2001** Cuantía de la subvención: **13.000.000 ptas.**

Investigador responsable: **Dr. Juan Carlos Torres Cantero**

Número de investigadores participantes:

Título del proyecto:

SISTEMA INTEGRAL PARA EL DISEÑO DE IMPLANTES ÓSEOS PERSONALIZADOS CON APLICACIONES AL APARATO LOCOMOTOR (REF. P-79/96)

Entidades participantes: **Universidad de Zaragoza**

Duración, desde: **1997** hasta: **2000** Cuantía de la subvención:

Investigador responsable: **Dr. Manuel Doblare (Dpto. Ingeniería Mecánica, Universidad de Zaragoza)**

Número de investigadores participantes:

Título del proyecto:

PROYECTO EUROPEO ARTIST (ANIMATION PACKAGE FOR REAL-TIME SIMULATION(ESPRIT PROJECT E20102)

Entidad financiadora: **Comisión Europea**

Entidades participantes: **APD (España), Art&Magic (Bélgica), LISITT (Universidad de Valencia), Norks Regnesenhal (Noruega)**

Duración, desde: **1995** hasta: **1997** Cuantía de la subvención:

Investigador responsable: **Dr. Gregorio Martín Quetglás (Dpto. de Informática y Electrónica, Universidad de Valencia)**

Número de investigadores participantes:

PROYECTOS DE INFRAESTRUCTURA /CONVENIOS

Título del proyecto: **CONVENIO DE COLABORACIÓN ENTRE LA UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA/I3A Y EL INSTITUTO ARAGONÉS DE FOMENTO (IAF) PARA EL DESARROLLO DE LA INVESTIGACIÓN EN EL ÁMBITO DE LA INTELIGENCIA AMBIENTAL Y SUS TECNOLOGÍAS (AMIT). PROYECTO Nº 2008/0574**

Entidad financiadora: **Gobierno de Aragón** Duración desde: **enero 2008** hasta: **diciembre 2010**

Investigador principal: **Dr. Luis Montano**

Título Del Proyecto: **NUEVAS TÉCNICAS Y TECNOLOGÍAS PARA EL PROCESADO Y LA TRANSMISIÓN DE LA INFORMACIÓN AUDIOVISUAL. CYT 2008/0486**

Entidad Financiadora: **Gobierno de Aragón**

Duración Desde: **Enero 2008**

Hasta: **Diciembre 2010**

Investigador Principal: **Dr. Luis Montano**

Título del proyecto: **AGENTES 3D. AMBIENTES INTELIGENTES. AMPLIACIÓN DE LA CAVE.**

Entidad financiadora: **Vicerrectorado de Investigación/ Instituto de Investigación en Ingeniería de Aragón (I3a),**

Universidad De Zaragoza

Convocatoria: **2005**

Convocatoria: **29160 EUROS**

Investigador principal: **Dra. Eva Cerezo**

Infraestructuras más relevantes: **Sistema de Posicionamiento e Interacción Inercial/Ultrasonidos.**

Número de investigadores participantes:

Publicaciones o Documentos Científico-Técnicos

(las relacionadas con congresos han sido incluidas en un apartado posterior)

(CLAVE: L = libro completo, CL = capítulo de libro, A = artículo, R = "review", E = editor,
S = Documento Científico-Técnico restringido.)

Nota: El número de citas procede de Google Académico (incluye autocitas) y sólo se ha marcado cuando son >10.

Autores (p.o. de firma): Bonillo, C., Baldassarri, S., Marco, J., Cerezo, E.

Título: "Tackling developmental delays with therapeutic activities based on tangible tabletops"

Ref. Revista Universal Access in the Information Society Libro:

Clave: **A** Volumen: Páginas, inicial: final: Fecha: **October 2017**, <https://doi.org/10.1007/s10209-017-0582-4>

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

CUARTIL: **Q4** FACTOR DE IMPACTO JCR:1.219

Autores (p.o. de firma): Pérez, J., Serón, F.J., Cerezo, E.

Título: "Combining Cognition and Emotion in Virtual Agents"

Ref. Revista **Kybernetes** Libro:

Clave: **A** Volumen: 46(6) Páginas, inicial: 933 final: 946 Fecha: **June 2017** <https://doi.org/10.1108/K-11-2016-0340>

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

CUARTIL: **Q4** (COMPUTER SCIENCE, CYBERNETICS)

Autores (p.o. de firma): Pérez, J., Cerezo, E., Serón, F.J., Rodríguez L.F.

Título: "A cognitive-affective architecture for ECAS"

Ref. Revista **Biologically Inspired Cognitive Architectures** Libro:

Clave: **A** Volumen: 18 Páginas, inicial: 33 final: 40 Fecha: **October 2016**, ISBN: 978-3-319-39512-8

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): Marco, J., Cerezo, E., Baldassarri, S.

Título: "Lowering the threshold and raising the ceiling of tangible expressiveness in hybrid board-games"

Ref. Revista **Multimedia Tools and Applications** Libro:

Clave: **A** Volumen: 75(1) Páginas, inicial: 425 final: 463 Fecha: **January 2016**, DOI 10.1007/s11042-014-2298-2

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

ISSN: 1380-7501

Pages 425-463

CUARTIL: **Q2** (COMPUTER SCIENCE, THEORY AND METHODS)

FACTOR DE IMPACTO JCR (2015): 1.331

Autores (p.o. de firma): Bonillo, C., Cerezo E., Marco, J., Baldassarri, S.

Título: "Diseño de actividades de mejora de capacidades cognitivas para tabletops tangibles"

Ref. Revista **Novática** Libro

Clave: **A** Volumen: 235 Páginas, inicial: 17 final: 22 Fecha: **Enero-Marzo 2016**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): Marco J, Cerezo E., Baldassarri S.

Título: "Innovative interfaces for Serious Games"

Ref. Revista Libro: **EAI Endorsed Transactions on Serious Games. Vol 2, 15 (6) e5** ISSN: 2034-8800.

November, 2015, DOI: 10.4067/S0718-07642015000600016

Clave: **A** Volumen: Páginas, inicial: 17 final: 48 Fecha: **Junio 2015**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): Cerezo, E., Marco, J., Baldassarri, S.

Título: "Hybrid Games: Designing Tangible Interfaces for Very Young Children and Children with Special Needs "

Ref. Revista Libro: **More Playful User Interfaces. Interfaces that Invite Social and Physical Interaction.**

Series: Gaming Media and Social Effects. A. Nijholt (Ed.). ISBN 978-981-287-545-7, ISBN 978-981-287-546-4 (eBook), 2015, XII, 247 p. 112 illus., 106 illus. in color, June 2015. DOI: <http://doi.dx.org/10.1007/978-981-287-546-4>

Clave: **CL** Volumen: Páginas, inicial: 17 final: 48 Fecha: **Junio 2015**

Editorial (si libro): **Springer** Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): **Baldassarri S., Hupont I., Abadia D., Cerezo E.**
Título: **Affective-aware tutoring platform for interactive digital television**
Ref. Revista: **Multimedia Tools and Applications**
Clave: **A** Volumen: **74(9)** Páginas, inicial:3183 final:3206 Fecha: **Mayo 2015**, DOI **10.1007/s11042-013-1779-z**
Editorial (si libro): Lugar de publicación:
CUARTIL: **Q2 (COMPUTER SCIENCE, THEORY AND METHODS)**
FACTOR DE IMPACTO JCR (2015) : 1.331

Autores (p.o. de firma): **Hupont I., Ballano S., Cerezo E., Baldassarri S.**
Título: **From a Discrete Perspective of Emotions to Continuous, Dynamic and Multimodal Affect Sensing**
Ref. Revista Libro: **Emotion Recognition: A Pattern Analysis Approach (eds A. Konar and A. Chakraborty**
doi: **10.1002/9781118910566.ch18**
Clave: **CL** Volumen: Páginas, inicial: final: Fecha: **January 2015**
Editorial (si libro): **), John Wiley & Sons, Inc., ISBN 978-1-1181-3066-7** Lugar de publicación: **Hoboken, NJ, USA.**

Autores (p.o. de firma): **Hupont I., Cerezo E., Baldassarri S.**
Título: **Hacia una representación avanzada del afecto humano para la investigación en calidad de experiencia de usuario**
Ref. Revista: **Faz**
Clave: **A** Volumen: **7** Páginas, inicial:120 final: 132 Fecha: **Julio 2014**
Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): **Marco J., Cerezo E., Baldassarri S.**
Título: **"Interfaces innovadoras para juegos serios"**
Ref. Revista **Revista Novática ISSN: 0211-2124, Volumen 230, Octubre-Diciembre, 2014 Monografía: Juegos serios: Aprender jugando** Libro:
Clave: **A** Volumen: **230** Páginas, inicial:50 final: 57 Fecha: **2014**
Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): **Gil R., Marco, J., Gonzalez J.L.,, Cerezo, E., Baldassarri, S**
Título: **Toolkits de desarrollo de interfaces tangibles: Criterios de calidad en uso**
Ref. Revista **Novática** Libro:
Clave: **A** Volumen: **226** Páginas, inicial:19 final:23 Fecha: **2013**
Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): **Marco, J., Baldassarri, S., Cerezo, E.**
Título: **NIKVision: Developing a Tangible Application for and with Children**
Ref. Revista **Journal of Universal Computer Science,** Libro:
Clave: **A** Volumen: **19(15)** Páginas, inicial:2266 final:2291 Fecha: **2013**
ISSN: **0948-695X**
Editorial (si libro): Lugar de publicación:
CUARTIL: **Q4 (COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE ENGINEERING)** FACTOR DE IMPACTO JCR : 0.401
CITAS: **5 (Google Scholar Dec. 2016)**

Autores (p.o. de firma): **Garrido P., Sanchez A., Martinez F.J., Baldassarri S., Cerezo E., Seron F. J.**
Título: **Using 3D Virtual Agents to Improve the Autonomy and Quality of Life of Elderly People**
Ref. Revista Libro: **Advances in Intelligent Systems and Computing**
Clave: **CL** Volumen: **219** Páginas, inicial:129 final:136 Fecha: **2013**
Editorial (si libro): **Springer, 978-3-319-00565-2** Lugar de publicación: **DOI: 10.1007/978-3-319-00566-9_17**

Autores (p.o. de firma): Marco, J., Cerezo, E., Baldassarri, S.

Título: **Bringing tabletop technology to all: evaluating a tangible farm game with kindergarten and special needs children**

Ref. Revista **Personal and Ubiquitous Computing** Libro:

Clave: **A** Volumen: **17(8)** Páginas, inicial:1577 final:1591 Fecha: **December 2013**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

ISSN: 1577-1591

Núm citas: **25 (Google Scholar Dec. 2016)**

CUARTIL: Q2 (COMPUTER SCIENCE, INFORMATION SYSTEMS)

FACTOR DE IMPACTO JCR (2013) : 1.616

Autores (p.o. de firma): Hupont I., Baldassarri, S., Cerezo, E.,

Título: **Facial emotional classification: from a discrete perspective to a continuous emotional space**

Ref. Revista **Pattern Analysis and Applications** Libro:

Clave: **A** Volumen: 16 (1) Páginas, inicial:41 final:54 Fecha: **February 2013**

Editorial (si libro): Lugar de publicación: **DOI: 10.1007/s10044-012-0286-6**

CUARTIL: Q4 (COMPUTER SCIENCE, ARTIFICIAL INTELLIGENCE)

FACTOR DE IMPACTO JCR : 0.742 CITAS: **10 (Google Scholar Dec.2016)**

Autores (p.o. de firma): **Isabelle Hupont, Erik Cambria , Eva Cerezo, Amir Hussain, Sandra Baldassarri**

Título: **Sentic Maxine: Multimodal Affective Fusion and Emotional Pahts**

Ref. Revista Libro: **Advances in Neural Networks, Lecture Notes in Computer Science**

Clave: **CL** Volumen: **7368** Páginas, inicial: 555 final: 565 Fecha: **2012**

Editorial (si libro): **Springer-Verlag** Lugar de publicación: **Berlin Heidelberg**

Autores (p.o. de firma): **Erik Cambria ,Isabelle Hupont, , Amir Hussain Eva Cerezo, Sandra Baldassarri**

Título: **Sentic Avatar: Multimodal Affective Conversational Agent with Common Sense**

Ref. Revista Libro: **Toward Autonomous, Adaptive, and Context-Aware Multimodal Interfaces. Theoretical and Practical Issues, Lecture Notes in Computer Science**

Clave: **CL** Volumen: **6456** Páginas, inicial: 81 final: 95 Fecha: **2011**

DOI: 10.1007/978-3-642-18184-9_8, ISBN:978-3-642-18183-2

Editorial (si libro): **Springer-Verlag** Lugar de publicación: **Berlin Heidelberg**

CITAS: **16 (Google Scholar Dec. 2016)**

Autores (p.o. de firma): Marco, J., Cerezo, E., Baldassarri, S.

Título: **Tangible Interaction and Tabletops: New Horizons for Children's Games**

Ref. Revista **International Journal of Arts and Technology (IJART)**. Libro:

Clave: **A** Volumen: **5(2/3/4)** Páginas, inicial: 151 final:176 Fecha: **2012**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): Marco, J., Baldassarri, S., Cerezo, E

Título: **Experiencias de uso de tecnologías multimodales y tangibles con niños de Educación Especial**

Ref. Revista Libro: **Buenas prácticas de accesibilidad en videojuegos, ISBN: 978-84-8446-135-7**

Clave: **A** Volumen: Páginas, inicial: 185 final:190 Fecha: **2012**

Editorial (si libro): **IMSERSO**

Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): J.L. Pina, E. Cerezo, F. Seron
Título: **Semantic Visualization of 3D Urban Environments**
Ref. Revista **Multimedia Tools and Applications** Libro:
Clave: **A** Volumen: **59** Páginas, inicial: **505** final: **512** Fecha: **2012**
Editorial (si libro): Lugar de publicación:
CUARTIL: Q2 (COMPUTER SCIENCE, THEORY AND METHODS)
FACTOR DE IMPACTO JCR : 1.01
CITAS: **10** (Gogle Scholar Dec. 2016)

Autores (p.o. de firma): Cerezo E., Hupont I., Baldassarri S.
Título: **Emotional facial sensing and multimodal fusion in a continuous 2D affective space**
Ref. Revista **Journal on Ambient intelligence and Humanized Computing** Libro:
Clave: **A** Volumen: **3(1)** Páginas, inicial: **31** final: **46** Fecha: **2012**
Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): Baldassarri S., Cerezo E.
Título: **Maxine: Embodied Conversational Agents for Multimodal Emotional Communication**
Ref. Revista Libro: **Computer Graphics, ISBN: 978-953-51-0455-1**
Clave: **CL** Volumen: Páginas, inicial: **195** final: **211** Fecha: **2012**
Editorial (si libro): **InTech** Lugar de publicación: **Electrónico**
En Julio de 2013 la editora certificó que se habían alcanzado ya 8000 descargas del capítulo.

Autores (p.o. de firma): Erik Cambria, Isabelle Hupont, Amir Hussain, Eva Cerezo, Sandra Baldassarri
Título: **Sentic Avatar: Multimodal Affective Conversational Agent with Common Sense**
Ref. Revista Libro: **Toward Autonomous, Adaptive and Context-Aware Multimodal Interfaces: Theoretical and Practical Issues, Lecture Notes in Computer Science**
Clave: **CL** Volumen: **6456** Páginas, inicial: **81** final: **95** Fecha: **2011**
Editorial (si libro): **Springer-Verlag** Lugar de publicación: **Berlin Heidelberg**

Autores (p.o. de firma): Marco, J., Baldassarri, S., Cerezo, E., Xu, Y., Read, J. C.
Título: **Lifelong Interactions. Let The Experts Talk: An Experience Of Tangible Game Design With Children**
Ref. Revista **ACM Interactions** Libro:
Clave: **A** Volumen: **17(1)** Páginas, inicial: **58** final: **61** Fecha: **2010**
Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): J.L. Pina, F. Seron, E. Cerezo
Título: **BqR-Tree: A Data Structure for Flights and Walkthroughs in Urban Scenes with Mobile Elements**
Ref. Revista **Computer Graphics Forum** Libro:
Clave: **A** Volumen: **29(6)** Páginas, inicial: **1745** final: **1755** Fecha: **2010**
Editorial (si libro): Lugar de publicación:
CUARTIL: Q2 (COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE ENGINEERING)
FACTOR DE IMPACTO JCR : 1.476
CITAS: **5** (Google Scholar Dec. 2016)

Autores (p.o. de firma): Molina P., Baldassarri S., Villarroja M., Cerezo E.
Título: **Perception and intention in relation to engineering: a gendered study base on a one-day outreach activity**
Ref. Revista **IEEE Transactions on Education** Libro:
Clave: **A** Volumen: **53(1)** Páginas, inicial: **61** final: **70** Fecha: **2010**
Editorial (si libro): Lugar de publicación:
Núm. Citas: **18** (Google Scholar Dec. 2016) CUARTIL: Q2 (ENGINEERING, ELECTRICAL & ELECTRONIC)
FACTOR DE IMPACTO JCR : 1.165

Autores (p.o. de firma): Serón F.J., Baldassarri S., Cerezo E.
Título: **Interactive Embodied Agents for Cultural Heritage and Archaeological Presentations**
Ref. Revista **Virtual Archaeological Review** Libro:
Clave: **A** Volumen: 1(1) Páginas, inicial: 159 final: 162 Fecha: 2010
Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): Baldassarri S., Cerezo E., Anaya D.
Título: **Emotional Speech Synthesis in Spanish for Natural Interaction**
Ref. Revista Libro: **New Trends on Human-Computer Interaction. Chapter 15. ISBN: 978-1-84882-351-8, Springer-Verlag, pp.151-160, Marzo 2009.**
Clave: **CL**
Editorial (si libro): **Springer** Lugar de publicación: **London**

Autores (p.o. de firma): Hupont I., Cerezo E., Baldassarri S.
Título: **Facial Emotional Classifier for Natural Interaction**
Ref. revista: **Journal of Electronic Letters on Computer Vision and Image Analysis**
Clave: **A** Volumen: **7(4)** Páginas, inicial: 1 final: 12 Fecha: 2008
Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): Baldassarri S., Cerezo E., Seron F.J.
Título: **"Maxine: a platform for embodied Animated Agents"**
Ref. revista: **Computers & Graphics**
Clave: **A** Volumen: **32(4)** Páginas, inicial: 430 final: 437 Fecha: 2008
Editorial (si libro): Lugar de publicación:
Núm citas: **44 (Google Scholar Dec.2016)**
CUARTIL: Q3 (COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE ENGINEERING)
FACTOR DE IMPACTO JCR : 0.731

Autores (p.o. de firma): Hupont I., Baldassarri S., del Hoyo R., Cerezo E.
Título: **"Effective Emotional Classification Combining Facial Classifiers And User Assesment"**
Ref. Libro: **Lecture Notes In Computer Science N°5098**
Clave: **A** Volumen: Páginas, inicial: 431 final: 440 Fecha: 2008
Editorial (si libro): **Springer** Lugar de publicación: **Alemania**

Autores (p.o. de firma): Cerezo E., Baldassarri S., Hupont I., F.J., Seron F.J.
Título: **"Affective Embodied Conversational Agents for Natural Interaction"**
Ref. revista: Libro: **"Affective Computing: emotion modelling, sinthesis and recognition"**
Clave: **CL** Volumen: Páginas, inicial: 329 final: 354 Fecha: 2008
Editorial (si libro): **INTECH Open Access Platform, ISBN: 987-3-902613-23-3** Lugar de publicación:

Autores (p.o. de firma): Gutierrez D., Frischer B., Cerezo E., Gómez A., Seron F.J.
Título: **"AI and Virtual Crowds: Populating the Colosseum"**
Ref. revista: **Journal of Cultural Heritage**
Clave: **A** Volumen: **VIII(2)** Páginas, inicial: 176 final: 185 Fecha: 2007
Editorial (si libro): Lugar de publicación:
Núm. citas: **21 (Google Scholar Dec. 2016)**

Autores (p.o. de firma): Cerezo E., Hupont I. Manresa C. Varona J., Baldassarri S. Perales F.J., Seron F.J.
Título: **"Real-Time Facial Expresión Recognition for Natural Interaction"**
Ref. Libro: **Lecture Notes In Computer Science N°4478**
Clave: **A** Volumen: Páginas, inicial: 40 final: 47 Fecha: 2007
Editorial (si libro): **Springer** Lugar de publicación: **Alemania**
Núm. Citas: **22 (Google Scholar Dec. 2016)**

Autores (p.o. de firma): Pina A., Serón F.J., Cerezo E., Gutierrez D.

Título: "ALVW: An Alife Behaviour Modelling System"

Ref. revista: **Kybernetes**

Clave: A Volumen: **35(9)** Páginas, inicial: 1431 final: 1451 Fecha: **2006**

CUARTIL: Q4 (COMPUTER SCIENCE, CYBERNETICS) FACTOR DE IMPACTO JCR : 0.156

2007 Highly Commended Award de Emerald Publishing

Autores: Cerezo E., Hupont I.

Título: "Emotional Facial Expression Classification For Multimodal Interfaces"

Ref. Libro: **Lecture Notes In Computer Science N°4096, ISBN-10 3-540-36031-X**

Clave: CL Volumen: Páginas, inicial:405 final:413 Fecha: **2006**

Editorial (si libro): **Springer** Lugar de publicación: **Alemania**

NÚM.CITAS: 10 (Google Scholar 2016)

Autores (p.o. de firma): Cerezo E., Pérez F., Pueyo X., Serón F.J., Sillion F.X.

Título: "A Survey On Participating Media Resolution Methods"

Ref. revista: **The Visual Computer**

Clave: A Volumen: **21(5)** Páginas, inicial: 303 final: 328 Fecha: **2005**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Núm. Citas: **122(Google Scholar Dec. 2016)**

CUARTIL: Q3 (COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE ENGINEERING) FACTOR DE IMPACTO JCR : 0.667

Autores (p.o. de firma):Serón F.J., G. Gutiérrez, G. Gutiérrez , Cerezo E.,

Título: "Implementation Of A Method Of Curved Ray-Tracing For Inhomogeneous Atmospheres"

Revista:

Ref. revista: **Computers & Graphics**

Clave: A Volumen: **29(1)** Páginas, inicial: 95 final: 108 Fecha: **2005**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

CUARTIL: Q3 (COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE ENGINEERING) FACTOR DE IMPACTO JCR : 0.641

NÚM.CITAS: 11 (Google Scholar 2016)

Autores (p.o. de firma): Cerezo E., Serón F.J.

Título: "Rendering Natural Waters Taking Fluorescence Into Account"

Ref. revista: **Computer Animation And Virtual Worlds**

Clave: A Volumen: **15(5)** Páginas, inicial: 471 final: 484 Fecha: **2004**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

CUARTIL: Q2 (COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE ENGINEERING) FACTOR DE IMPACTO JCR : 1.091 (2005)

Autores (p.o. de firma): Cerezo E., Serón F.J.

Título: **An Approach To The Simulation Of The Sea As Participating Medium**

Ref. revista: **Computers & Graphics**

Clave: A Volumen: **27(4)** Páginas, inicial: 487 final: 501 Fecha: **2003**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

CUARTIL: Q3 (COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE ENGINEERING) FACTOR DE IMPACTO JCR : 0.545

Autores (p.o. de firma): Cerezo E., Serón F.J.

Título: **Rendering Natural Waters: Merging Computer Graphics With Physics And Biology**

Ref. revista: Libro: **Advances In Modeling, Animation And Rendering**

ISBN: 1-185233-654-4

Clave: CL Volumen: **27(4)** Páginas, inicial: 481 final: 498 Fecha: **2002**

Editorial (si libro): **Springer** Lugar de publicación: **Alemania**

Autores: **Serón F.J., Rodríguez R., Cerezo E., Pina A.**

Título: **Adding Support For High-Level Skeletal Animation**

Ref. revista: **IEEE Transactions On Visualization And Computer Graphics** Libro:

Clave: A Volumen: **8(4)** Páginas, inicial: **360** final: **372** Fecha: **2002**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Núm citas: **24 (Google Scholar Dec. 2016)**

CUARTIL: **Q1 (COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE ENGINEERING) FACTOR DE IMPACTO JCR : 1.741**

Autores: **Pina A, Cerezo E, Serón F.J.**

Título: **Computer Animation: From Avatars To Unrestricted Autonomous Actors**

Ref. revista: **Computers&Graphics**

Clave: A Volumen: **24(2)** Páginas, inicial: **297** final: **311** Fecha: **2000**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Núm citas: **39 (Google Scholar Dec. 2016)**

CUARTIL: **Q3 (COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE, GRAPHICS, PROGRAMMING)**

FACTOR DE IMPACTO JCR : **0.483**

Autores (p.o. de firma): Cerezo Bagdasari, E., Pina Calafi, A., Serón Arbeloa, F.J.

Título: **Motion and Behaviour modelling: State of the Art and New Trends**

Ref. revista: **The Visual Computer** Libro

Clave: A Volumen: **15(3)** Páginas, inicial: **124** final: **146** Fecha: **Mayo 1999**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Núm citas: **31 (Google Scholar Dec. 2016)**

CUARTIL: **Q2 (COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE, GRAPHICS, PROGRAMMING) FACTOR DE IMPACTO JCR : 0.838**

Autores (p.o. de firma): **Cerezo Bagdasari E., Serón Arbeloa F.J., Soria San-Agustín, A.**

Título: **PCRT3D: an interactive three-dimensional radiation treatment planning system based on volume rendering for low-end platforms**

Ref. revista: **Machine Graphics & Vision** Libro

Clave: **A** Volumen: **7(4)** Páginas, inicial: **859** final: **878** Fecha: **Marzo 1998**

Editorial (si libro): Lugar de publicación:

Nota: Si necesita más casos, añádalos utilizando las funciones de copiar y pegar con el 2º caso.

Participación en contratos de I+D de especial relevancia con Empresas y/o Administraciones
(nacionales y/o internacionales)

Título del contrato/proyecto: "Mesa Interactiva NikVision"

Tipo de contrato: **OTRI**

Empresa/Administración financiadora: Instituto Aragón de Asuntos Sociales (IASS), Gobierno de Aragón.

Entidades participantes: **UZ, Servicio de Atención Temprana (IASS)**

Duración, desde: **06/15** hasta: **12/15**

Investigador responsable: **Dra. Eva Cerezo**

Título del contrato/proyecto: "BCN Open Air Museum"

Tipo de contrato: **OTRI**

Empresa/Administración financiadora: Empresa Ingeniería de Sistemas Audiovisuales S.L.

Entidades participantes: **UZ**

Duración, desde: **07/14** hasta: **11/14**

Investigador responsable: **Dra. Sandra Baldassarri**

Título del contrato/proyecto: "Intervención en el lenguaje oral mediante la interacción con entornos virtuales"

Tipo de contrato: **Programa de Cooperación entre Departamentos Universitarios y Departamentos de Institutos de Educación Secundaria o Equipos De Personal Docente**

Empresa/Administración financiadora: **Gobierno de Aragón.**

Entidades participantes: **UZ**

Duración, desde: **10/08** hasta: **06/09**

Investigador responsable: **Dra. Sandra Baldassarri**

Título del contrato/proyecto: "Diseño y elaboración de una aplicación informática, basada en la interacción con personajes virtuales, para la intervención en el lenguaje oral"

Tipo de contrato: **Programa de Cooperación entre Departamentos Universitarios y Departamentos de Institutos de Educación Secundaria o Equipos de Personal Docente**

Empresa/Administración financiadora: **Gobierno de Aragón. Fondos Comunidad de Trabajo de los Pirineos**

Entidades participantes: **UZ, UPV, UPNA**

Duración, desde: **10/07** hasta: **06/08**

Investigador responsable: **Dra. Sandra Baldassarri**

Título del contrato/proyecto: "Museos Vivos. Participación Social en la construcción colectiva del Patrimonio Pirenaico"

Tipo de contrato: **Programa de Cooperación entre Departamentos Universitarios y Departamentos de Institutos de Educación Secundaria o Equipos de Personal Docente**

Empresa/Administración financiadora: **Gobierno de Aragón.**

Entidades participantes: **UZ**

Duración, desde: **01/07** hasta: **12/08**

Investigador responsable: **Dra. Sandra Baldassarri**

Título del contrato/proyecto: **Exposición sobre Marte**

Tipo de contrato: **OTRI**

Empresa/Administración financiadora: **Gobierno de Aragón. Departamento de Ciencia; Tecnología y Universidad**

Entidades participantes:

Duración, desde: **01/09/03** hasta: **30/03/04**

Investigador responsable: **DR: FRANCISCO JOSÉ SERÓN ARBELLOA**

Título del contrato/proyecto: **Ayuda al desarrollo de software**

Tipo de contrato: **OTRI**

Empresa/Administración financiadora: **Técnicas Radiofísicas (Zaragoza)**

Entidades participantes: **Técnicas Radiofísicas, Universidad de Zaragoza**

Duración, desde: **1995** hasta: **1999**

Investigador responsable: **Dr. F.J.Serón**

Número de investigadores participantes: **3**

Patentes y Modelos de utilidad

Inventores (p.o. de firma): MARCO J., CEREZO E., BALDASSARRI, S.

Título: **SISTEMA Y MÉTODO PARA LA IDENTIFICACIÓN Y CONTROL DE OBJETOS EN UN ESPACIO DELIMITADO Y USO EN LA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS HÍBRIDOS**

N. de solicitud: **P201330154** País de prioridad: **ESPAÑA**

Fecha de prioridad: **8/02/13**

Entidad titular: **UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA**

Países a los que se ha extendido:

Empresa/s que la están explotando:

Estancias en Centros extranjeros
(estancias continuadas superiores a un mes)

CLAVE: D = doctorado, P = postdoctoral, I = invitado, C = contratado, O = otras (especificar).

Centro:			
Localidad:	País	Fecha:	Duración (semanas):
Tema:			
Clave:			

Contribuciones a Congresos

INTERNACIONALES

AUTORES: MARCO, J., BONILLO, C., CEREZO, E.

TÍTULO: A TANGIBLE INTERACTIVE SPACE ODYSSEY TO SUPPORT CHILDREN LEARNING OF COMPUTER PROGRAMING

CONGRESO: INTERACTIVE SPACES AND SURFACES 2017 (ISS 2017)

PUBLICACIÓN: ACM PROC. ISS'17, ISBN: 978-1-4503-4691-7, DOI:[10.1145/3132272.3135077](https://doi.org/10.1145/3132272.3135077), PP.17-20

LUGAR DE CELEBRACIÓN: BRIGHTON, REINO UNIDO

AÑO: OCTUBRE 2017

AUTORES: PÉREZ, J., YANET SÁNCHEZ, SERÓN F.J., CEREZO, E.

TÍTULO: INTERACTING WITH A SEMANTIC AFFECTIVE ECA.

CONGRESO INTERNATIONAL CONFERENCE ON INTELLIGENT VIRTUAL AGENTS (IVA 2017)

PUBLICACIÓN: CONF. PROCC. [HTTP://DOI.ORG/10.1007/978-3-319-67401-8_47](http://doi.org/10.1007/978-3-319-67401-8_47) (PP. 27-30).

LUGAR DE CELEBRACIÓN: ESTOCOLMO, SUECIA

AÑO: AGOSTO 2017

AUTORES: PÉREZ, J., CEREZO, E., SERÓN

TÍTULO: E-VOX: A SOCIALLY ENHANCED SEMANTIC ECA

CONGRESO: INTERNATIONAL WORKSHOP ON SOCIAL LEARNING AND MULTIMODAL INTERACTION FOR DESIGNING ARTIFICIAL AGENTS (ICMI 2016)

PUBLICACIÓN: ACM DAA 2016, ISBN: 978-1-4503-4560-6 DOI: 10.1145/3005338.3005340

LUGAR DE CELEBRACIÓN: TOKYO, JAPAN

AÑO: NOVIEMBRE 2016

AUTORES: BALDASARRI, S., MARCO, J., BONILLO, C., CEREZO, E., BELTRÁN, J.R.

TÍTULO: IMMERTABLEAPP: INTERACTIVE AND TANGIBLE LEARNING MUSIC ENVIRONMENT CONGRESO: INTERNATIONAL CONFERENCE ON UNIVERSAL ACCESS IN HUMAN-COMPUTER INTERACTION (HCI INTERNATIONAL 2016)

PUBLICACIÓN: SPRINGER INTERNATIONAL PUBLISHING, ISBN: 978-3-319-39512-8. PP. 365-376

LUGAR DE CELEBRACIÓN: Toronto, CANADA

AÑO: JULIO 2016

AUTORES: BONILLO, C., CEREZO, E., MARCO, J., BALDASARRI, S.

TÍTULO: DESIGNING THERAPEUTIC ACTIVITIES BASED ON TANGIBLE INTERACTION FOR CHILDREN WITH DEVELOPMENTAL DELAY

CONGRESO: INTERNATIONAL CONFERENCE ON UNIVERSAL ACCESS IN HUMAN-COMPUTER INTERACTION (HCI INTERNATIONAL 2016)

PUBLICACIÓN: SPRINGER INTERNATIONAL PUBLISHING, ISBN: 978-3-319-40237-6. PP. 183-192

LUGAR DE CELEBRACIÓN: TORONTO, CANADA

AÑO: JULIO 2016

AUTORES (p.o. de firma): HUPONT I., CEREZO E., BALDASSARRI S., DEL-HOYO R.

TÍTULO: EMOTRACKING DIGITAL ART

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: HUMAN -COMPUTER INTERACTION, HCII 2014

PUBLICACIÓN: LNCS 8511: HUMAN -COMPUTER INTERACTION, HCII 2014, PART II. SPRINGER VERLAG, PP. 739-749 (2014). DOI: [10.1007/978-3-319-07230-2_70](https://doi.org/10.1007/978-3-319-07230-2_70)

LUGAR DE CELEBRACIÓN: CRETA, GRECIA

AÑO: 2014

Nota: Si necesita más casos, añádalos utilizando las funciones de copiar y pegar con el 2º caso.

AUTORES (p.o. de firma) **BALDASSARRI S., MARCO J., CEREZO E., MORENO L.**
TÍTULO: **ACCESSIBILITY EVALUATION OF AN ALTERNATIVE AND AUGMENTATIVE COMMUNICATION (AAC) TOOL**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **PONENCIA**
CONGRESO: **HUMAN –COMPUTER INTERACTION, HCII 2014**
PUBLICACIÓN: **LNCS 8516: UAHCI/HCII 2014, PART IV. SPRINGER VERLAG, PP. 525–536 (2014). DOI: 10.1007/978-3-319-07509-9_50**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **CRETA, GRECIA**
AÑO: **2014**

AUTORES (p.o. de firma): **MARCO J., CEREZO E.,BALDASSARRI S.**
TÍTULO: **THE TOYVISION TOOLKIT FOR TANGIBLE GAMES**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **WORKSHOP (ORGANIZADORES)**
CONGRESO: **ACE'2013:10TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON ADVANCES IN COMPUTER ENTERTAINMENT TECHNOLOGY**
PUBLICACIÓN: **D. REIDSMA, H. KATAYOSE, AND A. NIJHOLT (EDS.): ACE 2013, LNCS 8253, PP. 580–583, 2013. © SPRINGER INTERNATIONAL PUBLISHING SWITZERLAND 2013**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **UNIVERSIDAD TWENTE, HOLANDA**
AÑO: **2013**

AUTORES (p.o. de firma): **CEREZO E., MARCO J., BALDASSARRI S.**
TÍTULO: **HOW TO MAKE TANGIBLE GAMES AND NOT DIE IN THE ATTEMPT**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **WORKSHOP (ORGANIZADORES)**
CONGRESO: **ACE'2013:10TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON ADVANCES IB COMPUTER ENTERTAINMENT TECHNOLOGY**
PUBLICACIÓN: **D. REIDSMA, H. KATAYOSE, AND A. NIJHOLT (EDS.): ACE 2013, LNCS 8253, PP. 513–515, 2013. © SPRINGER INTERNATIONAL PUBLISHING SWITZERLAND 2013**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **UNIVERSIDAD TWENTE, HOLANDA**
AÑO: **2013**

AUTORES (p.o. de firma): **BALDASSARRI S., MARCO J., GARCÍA M., CEREZO E.**
TÍTULO: **ARABOARD: A MULTIPLATFORM ALTERNATIVE AND AUGMENTATIVE COMMUNICATION TOOL**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **PONENCIA**
CONGRESO: **DSAI'2013:5TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON SOFTWARE DEVELOPMENT AND TECHNOLOGIES FOR ENHANCING ACCESSIBILITY AND FIGHTING INFO-EXCLUSION.**
PUBLICACIÓN: **PROCEDIA COMPUTER SCIENCE vol 27 (2014), PP. 197 – 206, ISSN: 1877-0509 DOI: 10.1016/j.procs.2014.02.023**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **VIGO, ESPAÑA**
AÑO: **2013**

AUTORES (p.o. de firma): **HUPONT I., BALDASSARRI S., CEREZO E., DEL-HOYO R.**
TÍTULO: **ADVANCED HUMAN AFFECT VISUALIZATION**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **PONENCIA**
CONGRESO: **2013 IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON SYSTEMS, MAN, AND CYBERNETICS (SMC2013)**
PUBLICACIÓN: **ACTAS DEL CONGRESO, ISBN 978-1-4799-0652-9/13, PP. 2700-2705**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **MANCHESTER, REINO UNIDO**
AÑO: **2013**

AUTORES (P.O. DE FIRMA): HUPONT I., BALDASSARRI S., CEREZO E., DEL-HOYO R.
TÍTULO: THE EMOTRACKER: VISUALIZATION CONTENTS, GAZE AND EMOTIONS AT A GLANCE
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: 5TH INTERNATIONAL WORKSHOP ON AFFECTIVE INTERACTION IN NATURAL ENVIRONMENTS (AFFINE) IN THE 2013 HUMANE ASSOCIATION CONFERENCE ON AFFECTIVE COMPUTING AND INTELLIGENT INTERACTION
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, 978-0-7695-5048-0/13, PP. 751-756
LUGAR DE CELEBRACIÓN: GINEBRA, SUIZA
AÑO: 2013

AUTORES: MARCO J., BALDASSARRI, S., CEREZO E.
TÍTULO: "TOYVISION: A TOOLKIT TO SUPPORT THE CREATION OF INNOVATIVE BOARD-GAMES WITH TANGIBLE INTERACTION"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: SEVENTH INTERNATIONAL CONFERENCE ON TANGIBLE, EMBEDDED AND EMBODIED INTERACTION (TEI 2013)
PUBLICACIÓN: ACM PROCEEDINGS ISBN 978-1-4503-1898-3
LUGAR DE CELEBRACIÓN: BARCELONA (ESPAÑA)
AÑO: 2013
CORE 2013 RANK A CITAS: 11 (Google Scholar Dec. 2016)

AUTORES: MARCO J., OAKLEY I., CEREZO E. BALDASSARRI S.
TÍTULO: "DESIGNING AND MAKING A TANGIBLE TABLETOP GAME WITH TOYVISION"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: STUDIO
CONGRESO: SEVENTH INTERNATIONAL CONFERENCE ON TANGIBLE, EMBEDDED AND EMBODIED INTERACTION (TEI 2013) —CORE 2013 RANK A-
PUBLICACIÓN: ACM PROCEEDINGS ISBN 978-1-4503-1898-3
LUGAR DE CELEBRACIÓN: BARCELONA (ESPAÑA) AÑO: 2013

AUTORES: SANZ C., GUISEN A., DE GIUSTI A., BALDASSARRI S., MARCO J., CEREZO E.
TÍTULO: "GAMES AS EDUCATIONAL STRATEGY: A CASE OF TANGIBLE INTERACTION FOR USERS OF ALTERNATIVE AND AUGMENTATIVE COMMUNICATION"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: THE 2013 INTERNATIONAL CONFERENCE ON COLLABORATION TECHNOLOGIES AND SYSTEMS (CTS 2013)
PUBLICACIÓN: ACM PROCEEDINGS ISBN 978-1-4503-1898-3
LUGAR DE CELEBRACIÓN: SAN DIEGO, CALIFORNIA (USA)
AÑO: 2013

AUTORES: MARCO J., CEREZO E., BALDASSARRI, S.
TÍTULO: "TOYVISION: A TOOLKIT FOR PROTOTYPING TABLETOP TANGIBLE GAMES"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: 4TH ACM SIGCHI SYMPOSIUM ON ENGINEERING INTERACTIVE COMPUTING SYSTEMS (EICS 2012)
PUBLICACIÓN: ACM PROCEEDINGS 978-1-4503-1168-7/12/06, pp.71-80
LUGAR DE CELEBRACIÓN: COPENHAGE (DINAMARCA)
AÑO: 2012
NUM. CITAS: 20 (Google Scholar Dec.2016)

AUTORES: ORTEA C., MARCO, J, BALDASSARRI S. CEREZO E.
TÍTULO: "CHILDREN WITH SPECIAL NEEDS: COMPARING TACTILE AND TANGIBLE INTERACTION"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PÓSTER
CONGRESO: 13TH IFIP TC13 CONFERENCE ON HUMAN-COMPUTER INTERACTION (INTERACT 2011)
PUBLICACIÓN: LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE VOL 6949, ISBN: 978-3-642-23767-6, pp.495-498
LUGAR DE CELEBRACIÓN: LISBOA (PORTUGAL)
AÑO: 2011

AUTORES: BALLANO S.HUPONT I., CEREZO E., BALDASSARRI S.
TÍTULO: "RECOGNIZING EMOTIONS FORM VIDEO IN A CONTINUOUS 2D SPACE "
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PÓSTER
CONGRESO: 13TH IFIP TC13 CONFERENCE ON HUMAN-COMPUTER INTERACTION (INTERACT 2011)
PUBLICACIÓN: LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE VOL 6949, ISBN: 978-3-642-23767-6, pp.495-498
LUGAR DE CELEBRACIÓN: LISBOA (PORTUGAL) AÑO: 2011

AUTORES (P.O. DE FIRMA): HUPONT I., BALLANO S., BALDASSARRI S., CEREZO E.
TÍTULO: SCALABLE MULTIMODAL FUSION FOR CONTINUOUS AFFECT SENSING
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: IEEE WORKSHOP ON AFFECTIVE COMPUTATIONAL INTELLIGENCE (WACI 2011), SYMPOSIUM SERIES ON COMPUTATIONAL INTELLIGENCE
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS OF THE CONFERENCE. ISBN: 978-1-61284-082-6, PP. 68-75.
LUGAR DE CELEBRACIÓN: PARIS (FRANCIA)
AÑO: 2011

AUTORES (P.O. DE FIRMA): HUPONT I., ABADIA D., BALDASSARRI S., CEREZO E., DEL-HOYO R.
TÍTULO: FACIAL AFFECT SENSING FOR T-LEARNING
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: ICTAI 2010: 22TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON TOOLS WITH ARTIFICIAL INTELLIGENCE
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS OF THE CONFERENCE. ISSN: 1082-3409, PP. 256-263.
LUGAR DE CELEBRACIÓN: ARRAS, FRANCIA
AÑO: OCTUBRE, 2010
ICTAI'10 BEST PAPER AWARD

AUTORES (P.O. DE FIRMA): HUPONT I., CEREZO E., BALDASSARRI S.
TÍTULO: SENSING FACIAL EMOTIONS IN A CONTINUOUS 2D AFFECTIVE SPACE
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: SMC 2010: IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON SYSTEMS, MAN, AND CYBERNETICS
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS OF THE CONFERENCE. ISBN: 978-1-4244-6587-3, PP. 2045-2051., DOI: 10.1109/SMC.2013.460
LUGAR DE CELEBRACIÓN: ESTAMBUL, TURQUÍA
AÑO: OCTUBRE, 2010
NUM. CITAS: 20 (Google Scholar Dec. 2016)

AUTORES: MARCO, J, BALDASSARRI, S., CEREZO, E.
TÍTULO: "BRIDGING THE GAP BETWEEN CHILDREN AND TABLETOP DESIGNERS"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: 9TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON INTERACTION DESIGN AND CHILDREN (IDC 2010)
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS, ISBN:978-1-60558-395-2, pp.98-107
LUGAR DE CELEBRACIÓN: BARCELONA (ESPAÑA)
AÑO: 2010
NUM. CITAS: 15 (Google Scholar Dec. 2016)

AUTORES: MARCO, J, BALDASSARRI, S., CEREZO, E.
TÍTULO: "PLAYING WITH TOYS ON A TABLETOP ACTIVE SURFACE"

TIPO DE PARTICIPACIÓN: DEMO
CONGRESO: 9TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON INTERACTION DESIGN AND CHILDREN (IDC 2010)
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS, ISBN:978-1-60558-395-2, pp.296-299
LUGAR DE CELEBRACIÓN: BARCELONA (ESPAÑA)
AÑO: 2010
NÚM CITAS: 12 (Google Scholar Dec. 2016)

AUTORES: HUPONT I., DEL-HOYO R., BALDASSARRI S., CEREZO E., SERÓN , ROMERO D.
TÍTULO: "TOWARDS AN INTELLIGENT AFFECTIVE MULTIMODAL VIRTUAL AGENT FOR UNCERTAIN ENVIRONMENTS",
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: WORKSHOP ON AFFECTIVE-AWARE VIRTUAL AGENTS AND SOCIAL ROBOTS (AFFINE 09)
PUBLICACIÓN: PROC. ARTICLE No. 4 ISBN:978-1-60558-692-2
LUGAR DE CELEBRACIÓN: MIT, BOSTON MA (EEUU)
AÑO: 2009

AUTORES: MARCO, J, CEREZO, E., BALDASSARRI, S. MAZZONNE, E. READ, J. C.
TÍTULO: "BRINGING TABLETOP TECHNOLOGIES TO KINDERGARTEN CHILDREN"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: BCS CONFERENCE ON HUMAN COMPUTER INTERACTION
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS, ISBN:978-1-60558-395-2, pp.103-111
LUGAR DE CELEBRACIÓN: CAMBRIDGE UNIVERSITY (REINO UNIDO)
AÑO: 2009
NÚM.CITAS: 61(Google Scholar Dec. 2016)
ERA 2010 Rank: A

AUTORES: J. L. PINA, F. J. SERÓN, E. CEREZO
TÍTULO: "EFFICIENT VISUALIZATION OF DYNAMIC URBAN SCENES"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: IASTED VIIP 09
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS PAPER 652-044, J.J ZHANG (EDITOR), ISBN 978-0-88986-800-7, PP. 1776-183
LUGAR DE CELEBRACIÓN: CAMBRIDGE (REINO UNIDO)
AÑO: 2009

AUTORES: J. L. PINA, F. J. SERÓN, E. CEREZO
TÍTULO: "BUILDING AND RENDERING 3D NAVIGABLE DIGITAL CITIES"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: GI_FORUM 2009
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS ADRIJANA CAR, GERALD GRIESEBNER, JOSEF STROBL (EDITORS), ISBN 978-0-978-3-87907-481-5, PP. 167-176
LUGAR DE CELEBRACIÓN: SALZBURGO (AUSTRIA) AÑO: 2009

AUTORES: J. L. PINA, E. CEREZO, F. J. SERÓN
TÍTULO: "BQ-RTREE: A R-TREE DATA STRUCTURE IMPROVED BY A SPATIAL PARTITION IN QUADTREE"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: IADIS COMPUTER GRAPHICS, VISUALIZATION, COMPUTER VISION AND IMAGE PROCESSING (CGVCVIP 2009)
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS, ADRIJANA Y. XIAO, T. AMON, AND P. KOMMERS L (EDITORS), ISBN 978-972-8924-84-3, PP. 33-40
LUGAR DE CELEBRACIÓN: ALGARVE (PORTUGAL)
AÑO: 2009

AUTORES: J. L. PINA, E. CEREZO, F. J. SERÓN

TÍTULO: "BQR-TREE: A DATA STRUCTURE FOR URBAN FLIGHTS AND WALKTROUGHs"

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: IV IBEROAMERICAN SYMPOSIUM IN COMPUTER GRAPHICS (SIACG2009)

PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS, O. RODRÍGUEZ, F. SERÓN, R. JOAN-ARINYO, J. MADEIRAS, J. RODRÍGUEZ, E. COTO (EDITORS), ISBN 978-980-12-3682-5, PP. 157-164

LUGAR DE CELEBRACIÓN: ISLA MARGARITA (VENEZUELA)

AÑO: 2009

AUTORES: **BALDASSARRI S., CEREZO E., ROYO-SANTAS F.**
TÍTULO: **"AUTOMATIC TRANSLATION SYSTEM TO SPANISH SIGN LANGUAGE WITH A VIRTUAL INTERPRETER"**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **PONENCIA CORTA**
CONGRESO: **12TH IFIP TC13 CONFERENCE ON HUMAN-COMPUTER INTERACTION (INTERACT'09)**
PUBLICACIÓN: **HUMAN-COMPUTER INTERACTION – INTERACT 2009, LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE VOL 5726/2009, ISBN978-3-642-03654-5, PP.196-199**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **UPPSALA (SUECIA)**
AÑO: **2009**
NÚM.CITAS: **10 (Google Scholar Dec. 2016)**

AUTORES: **MARCO, J, CEREZO, E., BALDASSARRI, S.**
TÍTULO: **"EVALUATING A TANGIBLE GAME VIDEO CONSOLE FOR KIDS."**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **PONENCIA CORTA**
CONGRESO: **12TH IFIP TC13 CONFERENCE ON HUMAN-COMPUTER INTERACTION (INTERACT'09)**
PUBLICACIÓN: **HUMAN-COMPUTER INTERACTION – INTERACT 2009, LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE VOL 5726/2009, ISBN978-3-642-03654-5, PP.141-144**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **UPPSALA (SUECIA)**
AÑO: **2009**

AUTORES: **MARCO, J, CEREZO, E., BALDASSARRI, S. MAZZONNE, E. READ, J. C.**
TÍTULO: **"USER-ORIENTED DESIGN AND TANGIBLE INTERACTION FOR KINDERGARTEN CHILDREN"**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **PONENCIA CORTA**
CONGRESO: **8TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON INTERACTION DESIGN AND CHILDREN (IDC '09)**
PUBLICACIÓN: **PROCEEDINGS, ISBN:978-1-60558-395-2, pp. 190-193**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **COMO (ITALIA)**
AÑO: **2009**
NUM.CITAS: **14 (Google Scholar Dec. 2016)**

AUTORES: **SERÓN F.J., CEREZO E., BALDASSARRI S.**
TÍTULO: **"COMPUTER GRAPHICS: PROBLEM BASED LEARNING AND INTERACTIVE EMBODIED PEDAGOGICAL AGENTS"**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **PONENCIA**
CONGRESO: **EUROGRAPHICS 2008 (EDUCATIONAL PAPERS)**
PUBLICACIÓN: **ANNEX TO THE CONFERENCE PROCEEDINGS, ISSN 1017-4656, PP.173-180**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **CRETA (GRECIA)**
AÑO: **2008**

AUTORES (P.O. DE FIRMA): **MONTORO G., HAYA P., BALDASSARRI S., CEREZO E., SERÓN F.**
TÍTULO: **A STUDY OF THE USE OF A VIRTUAL AGENT IN AN AMBIENT INTELLIGENCE ENVIRONMENT**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **PONENCIA CORTA**
CONGRESO: **INTELLIGENT VIRTUAL AGENTS(IVA'08):**
PUBLICACIÓN: **LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE, LCNS 5208: INTELLIGENT VIRTUAL AGENTS. ISBN: 978-3-540-85482-1, SPRINGER-VERLAG, PP. 521-522. 2008**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **TOKYO (JAPÓN)**
AÑO: **2008**

AUTORES: J. L. PINA, F. J. SERÓN ,E. CEREZO

TÍTULO: "ACCELERATING URBAN SCENES VISUALIZATION USING A QUADTREE DECOMPOSITION OF URBAN BLOCKS"

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: WSCG 08: PROCEEDINGS OF THE 16TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON COMPUTER GRAPHICS, VISUALIZATION AND COMPUTER VISION

PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS, O. RODRÍGUEZ, F. SERÓN, R. JOAN-ARINYO, J. MADEIRAS, J. RODRÍGUEZ, E. COTO (EDITORS), ISBN 978-80-86943-16-9, PP. 157-164

LUGAR DE CELEBRACIÓN: UNIVERSITY OF WEST BOHEMIA (REP. CHECA)

AÑO: 2008

AUTORES: MARCO, J, CEREZO, E., BALDASSARRI

TÍTULO: "NIKVISION. NATURAL INTERACTION FOR KIDS"

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: IADIS MULTICONFERENCE ON COMPUTER SCIENCE AND INFORMATION SYSTEMS. INTERNATIONAL CONFERENCE INTERFACES AND HUMAN COMPUTER INTERACTION.

PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS, ISBN: 978-972-8924-59-1, pp. 254-257

LUGAR DE CELEBRACIÓN: AMSTERDAM (HOLANDA)

AÑO: 2008

AUTORES: CEREZO E., BALDASSARRI S., SERÓN F.J.

TÍTULO: "INTERACTIVE AGENTS FOR MULTIMODAL EMOTIONAL USER INTERACTION"

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: IADIS INTERNATIONAL CONFERENCE INTERFACES AND HUMAN COMPUTER INTERACTION 2007

PUBLICACIÓN: PROC. IADIS, EDITORES: P. KOMMERS, P. ISAIAS, N.S. CHEN. , ISBN-978-972-8924-39-3, PP.35-42

LUGAR DE CELEBRACIÓN: LISBOA(PORTUGAL)

AÑO: 2007

NUM.CITAS: 14 (Google Scholar Dec. 2016)

AUTORES: J. L. PINA, F. J. SERÓN ,E. CEREZO

TÍTULO: "B-QUADTREE. A DATA STRUCTURE FOR URBAN FLIGHTS AND WALKTHROUGS"

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: IADIS 2007, COMPUTER GRAPHICS AND VISUALIZATION 2007

PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS, O A. PALMA DOS REIS, K. BLASHKI, Y. XIAO (EDITORS), ISBN 978-972-8924-39-3, PP. 138-142

LUGAR DE CELEBRACIÓN: UNIVERSITY OF WEST BOHEMIA (REP. CHECA)

AÑO: 2007

AUTORES (p.o. de firma): TAROUCO F., BALDASSARRI S., SERON F. J., CEREZO E.

TÍTULO: TÉCNICAS DE MODELADO DE ROPAS DIGITALES

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: GRAPHICA2007: VII INTERNATIONAL CONFERENCE ON GRAPHICS ENGINEERING FOR ARTS AND DESIGN

PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO EN CD, ISBN: 978-85-61172-01-5, 12 PÁGINAS

LUGAR DE CELEBRACIÓN: CURITIBA (BRASIL)

AÑO: 2007

AUTORES: HUPONT I., CEREZO E.
TÍTULO: "INDIVIDUALIZING THE NEW INTERFACES: EXTRACTION OF USER'S EMOTIONS FROM FACIAL DATA"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: IBERO-AMERICAN SYMPOSIUM ON COMPUTER GRAPHICS (SIACG 2006)
PUBLICACIÓN: PROC. SIACG 2006, EDITORES: P. BRUNET, R. CORREIA, G. BARANOSKI. , ISBN: 3-905673-60-6, PP.179-185
LUGAR DE CELEBRACIÓN: SANTIAGO DE COMPOSTELA (ESPAÑA)
AÑO: 2006

AUTORES: SERÓN F.J. , BALDASSARRI, S.CEREZO E.
TÍTULO: "MAXINEPPT: USING 3D VIRTUAL CHARACTERS FOR NATURAL INTERACTION"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: IBERO-AMERICAN SYMPOSIUM ON COMPUTER GRAPHICS (SIACG 2006)
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS OF THE 2ND INTERNATIONAL WORKXHOP ON UBIQUITOUS COMPUTING & AMBIENT INTELLIGENCE (2006), PP. 241-250
LUGAR DE CELEBRACIÓN: PUERTOLLANO (ESPAÑA)
AÑO: 2006
NÚM. CITAS: 15 (Google Scholar Dec.2016)

AUTORES: SERÓN F.J. , BALDASSARRI, S.CEREZO E.
TÍTULO: "INDIVIDUALIZING THE NEW INTERFACES: EXTRACTION OF USER'S EMOTIONS FROM FACIAL DATA"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: IBERO-AMERICAN SYMPOSIUM ON COMPUTER GRAPHICS (SIACG 2006)
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS OF THE 2ND INTERNATIONAL WORKXHOP ON UBIQUITOUS COMPUTING & AMBIENT INTELLIGENCE (2006), PP. 241-250
LUGAR DE CELEBRACIÓN: PUERTOLLANO (ESPAÑA)
AÑO: 2006
NÚM. CITAS: 15

AUTORES: D. GUTIÉRREZ, B. FRISCHER, CEREZO E., I.A. GÓMEZ, E. SOBREVIELA
TÍTULO: "VIRTUAL CROWDS IN A DIGITAL COLOSSEUM"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: VIRTUAL RETROSOPECT 2005
PUBLICACIÓN: PROC., ISBN: 2-910023-79-6, PP.140-145
LUGAR DE CELEBRACIÓN: BIARRITZ (FRANCIA)
AÑO: 2005

AUTORES: SERÓN F.J., G. GUTIÉRREZ, G. GUTIÉRREZ , CEREZO E.,
TÍTULO: "VISUALIZING SUNSETS THROUGH INHOMOGENEOUS ATMOSPHERES"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA CONGRESO: COMPUTER GRAPHICS INTERNATIONAL(CGI 2004)
CARÁCTER: INTERNACIONAL PUBLICACIÓN: PROC. CGI 2004, IEEE, ISBN 0-7695-2171-1
LUGAR DE CELEBRACIÓN: CRETA (GRECIA) AÑO: 2004
NÚM.CITAS: 12 (Google Scholar Dec. 2016)

AUTORES: CEREZO E., SERÓN F.J.
TÍTULO: "SINTHETIC IMAGES OF NATURAL WATERS: THE CORDIS SYSTEM"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA INVITADA
CONGRESO: REMOTE SENSING (SPIE 10TH INTERNATIONAL SYMPOSIUM)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO Y CD-ROM (pendientes de publicación)
LUGAR DE CELEBRACIÓN: BARCELONA
AÑO: 2003

AUTORES: CEREZO E., SERÓN F.J.
TÍTULO: "INELASTIC SCATTERING AND PARTICIPATING MEDIA. APPLICATION TO THE OCEAN"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA CORTA
CONGRESO: EUROGRAPHICS 2003 (ANNUAL CONFERENCE OF THE EUROPEAN ASSOCIATION FOR COMPUTER GRAPHICS)
PUBLICACIÓN: ACTAS Y CD-ROM DEL CONGRESO, ISSN 1017-4656, PÁGINAS, INICIAL: 307 FINAL: 314
LUGAR DE CELEBRACIÓN: GRANADA
AÑO: 2003

AUTORES: PINA A., GUTIERREZ D., SERÓN F.J., CEREZO E.
TÍTULO: "BEHAVIOUR AND ALIFE: BUILDING BEHAVIOUR IN COMPUTER ANIMATION AND COMPUTER GAMES"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: VIIP 2003 (THE 3RD IASTED INTERNATIONAL CONFERENCE ON VISUALIZATION, IMAGING, AND IMAGE PROCESSING)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, ISBN 0-88986-382-2, PÁGINAS, INICIAL: 25 FINAL: 30
LUGAR DE CELEBRACIÓN: BENALMÁDENA
AÑO: 2003

AUTORES: CEREZO E., SERÓN F.J.
TÍTULO: "RENDERING NATURAL WATERS: MERGING COMPUTER GRAPHICS WITH PHYSICS AND BIOLOGY"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: COMPUTER GRAPHICS INTERNATIONAL (CGI'2002)
PUBLICACIÓN: ADVANCES IN MODELING, ANIMATION AND RENDERING, PP.481-498, ISBN: 1-185233-654-4,
EDITORES: J.VINCE, R. EARNSHAW, SPRINGER
LUGAR DE CELEBRACIÓN: UNIVERSIDAD DE BRADFORD (REINO UNIDO)
AÑO: 2002

AUTORES: CEREZO E., SERÓN F.J.
TÍTULO: SYNTHETIC IMAGES OF UNDERWATER SCENES: A FIRST APPROXIMATION
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: WSCG'2001 (9TH INTERNATIONAL CONFERENCE IN CENTRAL EUROPE ON COMPUTER GRAPHICS, VISUALIZATION AND COMPUTER VISION'2001)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, EDITOR VACLAV SKALA, ISBN 80-7802-712-4, VOLUMEN: 2, PP. 395-402 (2001)
LUGAR DE CELEBRACIÓN: PLZEN (REP.CHECA)
AÑO: 2001

Nota: Si necesita más casos, añádalos utilizando las funciones de copiar y pegar con el 2º caso.

NACIONALES

AUTORES (P.O. DE FIRMA): **BALDASSARI, S., CEREZO, E., BELTRAN, J.R.**
TÍTULO: **IMMERTABLE: A CONFIGURABLE ABD CUSTOMIZABLE TANGIBLE TABLETOP FO AUDIOVISUAL AND MUSICAL CONTROL**
CONGRESO: **XVIII CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR, INTERACCIÓN 2017**
PUBLICACIÓN: **ACM CONFERENCE PROC. PP.125-132, ISBN 978-1-4503-5229-1/17/09**
<https://doi.org/10.1145/3123818.3123842>
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **CANCÚN, MÉXICO**
AÑO: **SEPTIEMBRE 2017**
PREMIO **JESÚS LORÉS AL MEJOR TRABAJO DE INVESTIGACIÓN**

AUTORES (P.O. DE FIRMA): **J. ARANGO-LOPEZ, J. GALLARDO, F.L. GUTIEERZ, C.A.COLLAZOSD, E AMENGUAL, R, VALERA, E. CEREZO.**
TÍTULO: **PERVASIVE GAMES: GIVING A MEANING BASED ON THE PLAYER EXPERIENCE**
CONGRESO: **XVIII CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR, INTERACCIÓN 2017**
PUBLICACIÓN: **ACM CONFERENCE PROC. PP. 79-82, ISBN 978-1-4503-5229-1/17/09**
<https://doi.org/10.1145/3123818.3123832>
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **CANCÚN, MÉXICO**
AÑO: **SEPTIEMBRE 2017**

AUTORES (p.o. de firma): **BONILLO, C., CEREZO, E., BALDASARRI, S., MARCO, J.**
TÍTULO: **ACTIVIDADES TANGIBLES PARA NIÑOS CON PROBLEMAS EN EL DESARROLLO**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **ARTÍCULO Y PRESENTACIÓN ORAL**
CONGRESO: **Interacción 2016: XVII CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR**
PUBLICACIÓN: **ACTAS DEL CONGRESO, ISBN: 978-84-9012-629-5, pp. 113-120**
Resumen en ACM Digital Library: **TANGIBLE ACTIVITIES FOR CHILDREN WITH DEVELOPMENTAL DISORDERS, DOI: 10.1145/2998626.2998656**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **SALAMANCA, ESPAÑA**
AÑO: **SEPTIEMBRE 2016**
PREMIO **JESÚS LORÉS AL MEJOR TRABAJO DE INVESTIGACIÓN (ACCESIT/SEGUNDO)**

AUTORES (p.o. de firma): **BONILLO, C., CEREZO, E., MARCO, J., BALDASARRI, S.**
TÍTULO: **HERRAMIENTA PARA EL DESARROLLO DE ESPACIOS COLABORATIVOS INTERACTIVOS: ARQUITECTURA Y PRUEBA DE CONCEPTO**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **ARTÍCULO Y PRESENTACIÓN ORAL**
CONGRESO: **Interacción 2016: XVII CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR**
PUBLICACIÓN: **ACTAS DEL CONGRESO, ISBN: 978-84-9012-629-5, pp. 193-200**
Resumen en ACM Digital Library: **TOOLKIT FOR THE DEVELOPMENT OF INTERACTIVE COLLABORATIVE ENVIRONMENTS: ARCHITECTURE AND PROOF OF CONCEPT, DOI: 10.1145/2998626.2998655**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **SALAMANCA, ESPAÑA**
AÑO: **SEPTIEMBRE 2016**

AUTORES (p.o. de firma): **BALDASSARRI S., CEREZO E.**
TÍTULO: **AGENTE VIRTUAL EMOCIONAL PARA DISPOSITIVOS MÓVILES**
TIPO DE PARTICIPACIÓN: **ARTÍCULO CORTO Y PRESENTACIÓN ORAL**
CONGRESO: **Interacción 2015: XVI CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR**
PUBLICACIÓN: **ACTAS DEL CONGRESO, ACM, PP. 341-344**
LUGAR DE CELEBRACIÓN: **VILANOVA I LA GERTRÚ, ESPAÑA**
AÑO: **SEPTIEMBRE 2015**

AUTORES (p.o. de firma): BONILLO C., MARCO J., CEREZO E., BALDASSARRI S.
TÍTULO: DISEÑO DE ACTIVIDADES DE MEJORA DE CAPACIDADES COGNITIVAS PARA TABLETOPS TANGIBLES
TIPO DE PARTICIPACIÓN: ARTÍCULO Y PRESENTACIÓN ORAL
PREMIO JESÚS LORÉS (1º premio) al mejor artículo del congreso
CONGRESO: Interacción 2015: XVI CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, ACM, pp. 31-39
LUGAR DE CELEBRACIÓN: VILANOVA I LA GELTRU, ESPAÑA
AÑO: SEPTIEMBRE 2015
PREMIO JESÚS LORÉS AL MEJOR TRABAJO DE INVESTIGACIÓN

AUTORES (p.o. de firma): MARCO J., CEREZO E., BALDASSARRI S.
TÍTULO: LENGUAJE DE MODELADO DE JUEGOS DE TABLERO HÍBRIDOS
TIPO DE PARTICIPACIÓN: ARTÍCULO Y PRESENTACIÓN ORAL
CONGRESO: Interacción 2014: XV CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, ISBN: 978-84-697-1072-2, PP. 224-231
LUGAR DE CELEBRACIÓN: TENERIFE, ESPAÑA
AÑO: SEPTIEMBRE 2014

AUTORES (p.o. de firma): BALDASSARRI S., MARCO J., CEREZO E., MORENO L.
TÍTULO: EVALUACIÓN DE UNA HERRAMIENTA DE SOPORTE A USUARIOS CON NECESIDADES COMPLEJAS DE COMUNICACIÓN
TIPO DE PARTICIPACIÓN: ARTÍCULO CORTO Y PRESENTACIÓN ORAL
CONGRESO: INTERACCIÓN 2014: XV CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, ISBN: 978-84-697-1072-2, PP. 233-236
LUGAR DE CELEBRACIÓN: TENERIFE, ESPAÑA
AÑO: SEPTIEMBRE 2014

AUTORES (p.o. de firma): MARCO J., CEREZO E., BALDASSARRI S.
TÍTULO: TOYVISION: SUPPORTING THE CREATION OF HYBRID GAMES FOR CHILDREN
TIPO DE PARTICIPACIÓN: POSTER
CONGRESO: XXIV SPANISH COMPUTER GRAPHICS CONFERENCE (CEIG'2014).
PUBLICACIÓN: PROCEEDINGS: POSTERS AND PRESENTATIONS, PP.3.
LUGAR DE CELEBRACIÓN: ZARAGOZA, ESPAÑA

AUTORES (P.O. DE FIRMA): GIL R., MARCO J., GÓNZALEZ J.L., CEREZO E., BALDASSARRI
TÍTULO: EVALUACIÓN DE LA CALIDAD INTERACTIVA EN TOOLKITS DE DESARROLLO DE APLICACIONES TANGIBLES
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: XIV CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR (INTERACCIÓN 2013)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO (pendientes de aparecer)
LUGAR DE CELEBRACIÓN: MADRID (ESPAÑA)
AÑO: SEPTIEMBRE 2013

AUTORES (P.O. DE FIRMA): HUPONT I., CEREZO E., BALDASSARRI S., DEL-HOYO R.
TÍTULO: TOWARDS ADVANCED VISUAL REPRESENTATION OF HUMAN AFFECT FOR QOE RESEARCH
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA CORTA
CONGRESO: XIV CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR (INTERACCIÓN 2013)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO (pendientes de aparecer)
LUGAR DE CELEBRACIÓN: MADRID (ESPAÑA)
AÑO: SEPTIEMBRE 2013

AUTORES (P.O. DE FIRMA): LOSCERTALES A., CEREZO E., CREATURA M., GONZALEZ J.L., MINGUEZ J., GIL R.,
BALDASSARRI S., LOPEZ Y.

TÍTULO: PROYECTO NEUROGAME: EVALUACIÓN MULTIMODAL DE VIDEOJUEGOS

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: XIII CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR (INTERACCIÓN 2012)

PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. ISBN: 84-695-4477-2, PP. 337-344

LUGAR DE CELEBRACIÓN: ELCHE (ESPAÑA)

AÑO: OCTUBRE 2012

AUTORES (P.O. DE FIRMA): MARCO J., CEREZO E., BALDASSARRI S.

TÍTULO: MODELADO DE CONTROLES TANGIBLES PARA JUEGOS CON TOYVISION

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: XIII CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR (INTERACCIÓN 2012)

PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. ISBN: 84-695-4477-2, PP. 269-276

LUGAR DE CELEBRACIÓN: ELCHE (ESPAÑA)

AÑO: OCTUBRE 2012

AUTORES (P.O. DE FIRMA): SANZ C., BALDASSARRI S., GUISEN M.A., MARCO J., CEREZO E., DE GIUSTI A.E.

TÍTULO: ACOTI: HERRAMIENTA DE INTERACCIÓN TANGIBLE PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS
COMUNICACIONALES EN USUARIOS DE COMUNICACIÓN ALTERNATIVA

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: VII CONGRESO DE TECNOLOGÍA EN EDUCACIÓN Y EDUCACIÓN EN TECNOLOGÍA

PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO

LUGAR DE CELEBRACIÓN: BUENOS AIRES (ARGENTINA)

AÑO: 2012

AUTORES (P.O. DE FIRMA): SANZ C., GUISEN M.A., BALDASSARRI S., MARCO J., CEREZO E., DE GIUSTI A.E.

TÍTULO: HERRAMIENTA EDUCATIVA BASADA EN INTERACCIÓN TANGIBLE PARA ALUMNOS USUARIOS DE
COMUNICACIÓN AUMENTATIVA Y ALTERNATIVA

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: VI CONGRESO DE TECNOLOGÍA EN EDUCACIÓN Y EDUCACIÓN EN TECNOLOGÍA

PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. ISBN: 978-987-633-072-5, PP. 149-158

LUGAR DE CELEBRACIÓN: SALTA (ARGENTINA)

AÑO: 2011

AUTORES (P.O. DE FIRMA): GUISEN M.A., BALDASSARRI S., SANZ C., MARCO J., DE GIUSTI A.E., CEREZO E.

TÍTULO: HERRAMIENTA EDUCATIVA BASADA EN INTERACCIÓN TANGIBLE PARA USUARIOS DE COMUNICACIÓN
AUMENTATIVA Y ALTERNATIVA

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: VI CONGRESO IBEROAMERICANO DE TECNOLOGÍAS DE APOYO A LA DISCAPACIDAD (IBERDISCAP
2011)

PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. PP. 301-308 (vol 1)

LUGAR DE CELEBRACIÓN: PALMA DE MALLORCA (ESPAÑA)

AÑO: 2011

AUTORES (P.O. DE FIRMA): ORTEA C., MARCO J., BALDASSARRI S., CEREZO E.,

TÍTULO: COMPARATIVA DE DOS ESTILOS DE INTERACCIÓN CON NIÑOS DE EDUCACIÓN ESPECIAL

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: XII CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR (INTERACCIÓN 2011)

PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. ISBN: 978-84-9281-234-9, PP. 219-228.

LUGAR DE CELEBRACIÓN: LISBOA (PORTUGAL)

AÑO: 2011

AUTORES (P.O. DE FIRMA): BALLANO S., HUPONT I., CEREZO E., BALDASSARRI S.,

TÍTULO: CONTINUOUS FACIAL AFFECT RECOGNITION FROM VIDEOS

TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA

CONGRESO: XII CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR (INTERACCIÓN 2011)

PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. ISBN: 978-84-9281-234-9, PP. 357-366.

LUGAR DE CELEBRACIÓN: LISBOA (PORTUGAL)

AÑO: 2011

AUTORES (P.O. DE FIRMA): BALDASSARRI S., MARCO J., SANZ C., GUISEN M.A., DE GIUSTI A.E., CEREZO E.
TÍTULO: INTERACCIÓN TANGIBLE PARA DESARROLLAR COMPETENCIAS COMUNICACIONALES EN EDUCACIÓN ESPECIAL
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA CORTA
CONGRESO: XII CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR (INTERACCIÓN 2011)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. ISBN: 978-84-9281-234-9, PP. 341-344.
LUGAR DE CELEBRACIÓN: LISBOA (PORTUGAL)
AÑO: 2011

AUTORES (P.O. DE FIRMA): BALDASSARRI S., CEREZO E., BLASCO G.
TÍTULO: JUEGOS EDUCATIVOS CONFIGURABLES PARA EDUCACIÓN ESPECIAL
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: INTERACCIÓN 2010: XI CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. ISBN: 978-84-92812-52-3, PP. 99-108.
LUGAR DE CELEBRACIÓN: VALENCIA, ESPAÑA
AÑO: SEPTIEMBRE 2010

AUTORES (P.O. DE FIRMA): MARCO J., CEREZO E., BALDASSARRI S.
TÍTULO: JUGAR Y APRENDER CON JUGUETES EN UN TABLETOP TANGIBLE
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: INTERACCIÓN 2010: XI CONGRESO INTERNACIONAL INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. ISBN: 978-84-92812-52-3, PP. 171-180
LUGAR DE CELEBRACIÓN: VALENCIA, ESPAÑA
AÑO: SEPTIEMBRE 2010

AUTORES (P.O. DE FIRMA): J.L PINA, E. CEREZO, F. SERON
TÍTULO: BQ-RTREE: UNA ESTRUCTURA DE DATOS PARA LA VISUALIZACIÓN DE ENTORNOS URBANOS EN TIEMPO REAL
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: XIX CONGRESO NACIONAL DE INFORMÁTICA GRÁFICA (CEIG'2009).
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, D.FELLNER (ED.), ISBN 978-3-905673-72-2, PP. 125-134
LUGAR DE CELEBRACIÓN: SAN SEBASTIAN (ESPAÑA)
AÑO: 2009

AUTORES (P.O. DE FIRMA): SERÓN F., BALDASSARRI S., CEREZO E.
TÍTULO: INTERACTIVE EMBODIED AGENTS FOR CULTURAL HERITAGE AND ARCHAEOLOGICAL PRESENTATIONS
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: I CONGRESO INTERNACIONAL DE ARQUEOLOGÍA E INFORMÁTICA GRÁFICA, PATRIMONIO E INNOVACIÓN
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. PENDIENTE DE PUBLICACIÓN.
LUGAR DE CELEBRACIÓN: SEVILLA, ESPAÑA
AÑO: 2009

AUTORES (P.O. DE FIRMA): BLASCO G., BALDASSARRI S., CEREZO E., MARCOS J.M., CANALIS C.
TÍTULO: COMUNICACIÓN MEDIANTE PERSONAJES VIRTUALES E INTERACCIÓN MULTIMODAL
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: II CONGRESO NACIONAL DE COMUNICACIÓN AUMENTATIVA (CNCA'2009).
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO
LUGAR DE CELEBRACIÓN: ZARAGOZA (ESPAÑA) AÑO: 2009

AUTORES (P.O. DE FIRMA): BALDASSARRI S., SERÓN F., CEREZO E.
TÍTULO: MAXINE'S ARCHITECTURE: MANAGING VIRTUAL ENVIRONMENTS
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: II JORNADAS SOBRE REALIDAD VIRTUAL Y ENTORNOS VIRTUALES (JOREVIR'2008)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO EN CD, ISBN: 978-84-691-4028-4, PP.108-117.
LUGAR DE CELEBRACIÓN: ALBACETE (ESPAÑA)
AÑO: 2008

AUTORES (P.O. DE FIRMA): GUEDES A., BALDASSARRI S., CEREZO E.
TÍTULO: ANIMACIÓN DE ACTORES VIRTUALES: EXPRESIÓN DE EMOCIONES MEDIANTE LENGUAJE CORPORAL
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA CORTA
CONGRESO: XVIII CONGRESO ESPAÑOL DE INFORMÁTICA GRÁFICA (CEIG'2008).
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, ISBN: 978-3-905673-69-2, PP.245-248.
LUGAR DE CELEBRACIÓN: BARCELONA (ESPAÑA)
AÑO: 2008

AUTORES: MARCO, J, CEREZO, E., BALDASSARRI S.
TÍTULO: "DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS BASADOS EN INTERFACES NATURALES"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA CORTA
CONGRESO: XVIII CONGRESO ESPAÑOL INFORMÁTICA GRÁFICA (CEIG'08)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, LUIS MATEY Y JUAN CARLOS TORRES (EDITORES), ISBN 978-3-905673-69-2, PP. 233-236 LUGAR DE CELEBRACIÓN: UPC, BARCELONA (ESPAÑA) AÑO: 2008

AUTORES: CEREZO E., BALDASSARRI S., SERÓN F.J.
TÍTULO: "INTERACTIVE AGENTS FOR MULTIMODAL EMOTIONAL USER INTERACTION"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: XVII CONGRESO ESPAÑOL DE INFORMÁTICA GRÁFICA (CEIG 2007)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, PP. 35-42, , EDIT.: E. CEREZO, F. FEITO, 2007
LUGAR DE CELEBRACIÓN: ZARAGOZA
AÑO: 2007

AUTORES: BALDASSARRI S., CEREZO E., D. ANAYA
TÍTULO: "INTERACCIÓN EMOCIONAL CON ACTORES VIRTUALES A TRAVÉS DE LENGUAJE NATURAN"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: VIII CONGRESO INTERNACIONAL DE INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO
LUGAR DE CELEBRACIÓN: ZARAGOZA
AÑO: 2007
NUM.CITAS: 13 (Google Scholar Dec. 2016)

AUTORES: MARCO, J, CEREZO, E., BALDASSARRI S.
TÍTULO: "DESARROLLO DE INTERFACES NATURALES PARA APLICACIONES EDUCATIVAS DIRIGIDAS A NIÑOS"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: VIII CONGRESO INTERNACIONAL DE INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, J. A. MACÍAS, A. GRANOLLERS, P.LATORRE. (EDITORES), ISBN 978-84-9732-596-7
LUGAR DE CELEBRACIÓN: ZARAGOZA (ESPAÑA)
AÑO: 2007

AUTORES: CEREZO E., BALDASSARRI S., E. CUARTERO, F.J. SERÓN, G. MONTORO, P.A. HAYA, X. ALAMÁN
TÍTULO: " AGENTES VIRTUALES 3D PARA EL CONTROL DE ENTORNOS INTELIGENTES DOMÓTICOS"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: VIII CONGRESO INTERNACIONAL DE INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO
LUGAR DE CELEBRACIÓN: ZARAGOZA
AÑO: 2007
NUM.CITAS: 13 (Google Scholar Dec.2016)

AUTORES: ANSÓN O., CEREZO E, GUTIERREZ D., SERÓN F.J.
TÍTULO: "INTERACTIVE PREVISUALIZATION OF VOLUME PHOTON MAPPING"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA CORTA
CONGRESO: CONGRESO NACIONAL DE INFORMÁTICA GRÁFICA (CEIG'05)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO
LUGAR DE CELEBRACIÓN: GRANADA
AÑO: 2005

AUTORES: PERALES F.J., VARONA X., MIRO M., FIOG. FUSTER P., CEREZO E., BALDASSARRI S., REMIRO V.
SERÓN F.J., PINA A., AZCUE I.
TÍTULO: "EL PROYECTO INEVAI 3D: AGENTES AUTÓNOMOS 3D, ESCENARIOS VIRTUALES E INTERFACES INTELIGENTES PARA APLICACIONES DE DOMÓTICA Y REALIDAD VIRTUAL"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PÓSTER
CONGRESO: I SYMPOSIUM SOBRE COMPUTACIÓN UBICUA E INTELIGENCIA AMBIENTAL (UCAmI 2005)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO. J. BRAVO Y X.ALAMÁN (EDS.), PP.479-486
LUGAR DE CELEBRACIÓN: GRANADA
AÑO: 2005

AUTORES: CEREZO E., SERÓN F.J.
TÍTULO: "SIMULACIÓN DE MEDIOS PARTICIPATIVOS: FLUORESCENCIA EN EL OCÉANO"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: XIII CONGRESO: CONGRESO ESPAÑOL DE INFORMÁTICA GRÁFICA (CEIG'2003)
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, EDITORES: R. QUIRÓS, J. REGINCÓS, L. HERNÁNDEZ, ISBN: 84-9749-072-X, PP.155-171
LUGAR DE CELEBRACIÓN: UNIVERSIDAD DE LA CORUÑA, LA CORUÑA
AÑO: 2003

AUTORES: CEREZO E., SERÓN F.J.
TÍTULO: "IMÁGENES SINTÉTICAS DE ESCENAS SUBMARINAS: UNA APROXIMACIÓN AL PROBLEMA"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: CONGRESO: CONGRESO ESPAÑOL DE INFORMÁTICA GRÁFICA (CEIG'2000)
PUBLICACIÓN: ACTAS, EDS. J. ARINYO, I. NAVAZO, R. QUIRÓS, pp. 121-141, ISBN 84-8021-314-0
LUGAR DE CELEBRACIÓN: : CASTELLÓN
AÑO: 2000

AUTORES: CEREZO E., SERÓN F.J., SORIA A.
TÍTULO: "DESARROLLO DE UN SISTEMA INTERACTIVO DE PLANIFICACIÓN DE TRATAMIENTOS RADIOLÓGICOS"
TIPO DE PARTICIPACIÓN: PONENCIA
CONGRESO: III JORNADAS DE INFORMÁTICA
PUBLICACIÓN: ACTAS DEL CONGRESO, Ed. J.C. TORRES, ISBN 84-8498-463-X, PP.265-275
LUGAR DE CELEBRACIÓN: PTO. STA. MARÍA (CÁDIZ)
AÑO: 1997

Tesis Doctorales dirigidas

Título: **Affective Computing: emocional facial sensing and multimodal fusion**
Doctorando: **Isabelle Hupont**
Universidad: **Universidad de Zaragoza**
Facultad / Escuela: **Departamento de Informática e ingeniería de Sistemas, Centro Politécnico Superior**
Fecha: **Diciembre de 2010**

Título: **Diseño, Implementación y Evaluación De Interfaces Tangibles Para Niños**
Doctorando: **Javier Marco Rubio**
Universidad: **Universidad de Zaragoza**
Facultad / Escuela: **Departamento de Informática e ingeniería de Sistemas, Centro Politécnico Superior**
Fecha: **Abril de 2011**

Título: **Visualización interactiva de entornos urbanos complejos: estructura de datos BqR-tree y view culling semántico.**
Doctorando: **José Luis Pina Martínez**
Universidad: **Universidad de Zaragoza**
Facultad / Escuela: **Departamento de Informática e ingeniería de Sistemas, Centro Politécnico Superior**
Fecha: **Septiembre de 2011**

Título: **Arquitecturas cognitivo-afectivas y agentes virtuales**
Doctorando: **Joaquín Pérez Marco**
Universidad: **Universidad de Zaragoza**
Facultad / Escuela: **Programa de Doctorado en Ingeniería de Sistemas e Informática**
Fecha: **en curso**

Título: **Plataformas para el desarrollo de juegos híbridos: de los tabletops tangibles a los espacios interactivos**
Doctoranda: **Clara Bonillo Fernández**
Universidad: **Universidad de Zaragoza**
Facultad / Escuela: **Departamento de Informática e ingeniería de Sistemas, Centro Politécnico Superior**
Fecha: **en curso**

Título: **Desarrollo de agentes virtuales con capacidades cognitivo-afectivas que den soporte a la interacción social y emocional**
Doctoranda: **Yanet Sánchez López**
Universidad: **Universidad de Zaragoza**
Facultad / Escuela: **Departamento de Informática e ingeniería de Sistemas, Centro Politécnico Superior**
Fecha: **en curso**

Participación en comités y representaciones internacionales

Título del Comité: **Executive Board Spanish Local Chapter on ACM SIGCHI**

Entidad de la que depende: **ACM**

Fecha: **2013-**

Título del Comité: **Comité Ejecutivo Eurographics Sección Española**

Entidad de la que depende: **Eurographics (European Association for Computer Graphics)**

Fecha: **2008-2012**

Experiencia en organización de actividades de I+D
Organización de congresos, seminarios, jornadas, etc., científicos-tecnológicos

Título: **Advances in Computer Entertainment 2015 (ACE'15)**
Tipo de actividad: **CHILDREN CREATIVITY LABS CO-CHAIR**
Fecha: **Noviembre 2015**

Ambito: **Internacional**

Título: **1ST ACM WOMENCOURAGE EUROPE**
Tipo de actividad: **POSTERS CO-CHAIR**
Fecha: **Mayo 2014**

Ambito: **Internacional**

Título: **EUROGRAPHICS 2013 ANNUAL CONFERENCE**
Tipo de actividad: **CHAIR EDUCATION TRACK**
Fecha: **Mayo 2013**

Ambito: **Internacional**

Título **XVII CONGRESO NACIONAL DE INFORMÁTICA GRÁFICA (CEIG 2007)**
Tipo de actividad: **Presidenta del congreso**
Fecha: **Septiembre 2007**

Ambito: **Nacional**

Experiencia de gestión de I+D
Gestión de programas, planes y acciones de I+D

Título:

Tipo de actividad:

Fecha:

Título:

Tipo de actividad:

Fecha:

Otros méritos o aclaraciones que se desee hacer constar
(utilice únicamente el espacio equivalente a una página).

GRUPO DE INVESTIGACIÓN

T13- GRUPO INFORMÁTICA GRÁFICA EN AMBIENTES INTELIGENTES (GRUPO CONSOLIDADO RECONOCIDO POR EL GOBIERNO DE ARAGÓN)

EVALUACIÓN ACTIVIDAD INVESTIGADORA

SEXENIO RECONOCIDO POR LA ACPUA (PERIODO 1999-2004).

3 SEXENIOS NACIONALES RECONOCIDOS (PERIODOS 1998-2003 y 2004-2009, 2010-2015)

INDICADORES GENERALES DE CALIDAD DE LA PRODUCCIÓN CIENTÍFICA

RESEARCHER ID: L-6095-2014

CÓDIGO ORCID: 0000-0003-4424-0770

CITAS TOTALES (GOOGLE ACADEMICS): 748

INDICE H. (GOOGLE ACADEMICS): 15

INDICE I10. (GOOGLE ACADEMICS): 20

INSTITUTOS DE INVESTIGACIÓN

MIEMBRO DEL INSTITUTO DE INVESTIGACIÓN E INGENIERÍA DE ARAGÓN (I3A) –LINEA AMBIENTES INTELIGENTES-

ACTIVIDADES DE GESTIÓN Y REPRESENTACIÓN

COORDINADORA DEL PROGRAMA DE DOCTORADO EN INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA DE LA UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA Y PRESIDENTA DE LA COMISIÓN ACADÉMICA (DESDE FEBRERO 2014 HASTA OCTUBRE 2016)

SUBDIRECTORA DEL DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E INGENIERÍA DE SISTEMAS DE LA UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA (DESDE FEBRERO 2014 HASTA ABRIL 2016) y DIRECTORA (DESDE MAYO 2016)

MIEMBRO DE LA JUNTA DE LA ESCUELA DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA DE LA UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA (DESDE JUNIO 2011 HASTA JUNIO 2015)

MIEMBRO DEL CLAUSTRO DE LA UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA (MAYO 2005-ABRIL 2009)

PROGRAMAS DE DOCTORADO EN QUE PARTICIPA

PROGRAMA:

INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA (MENCIÓN DE EXCELENCIA)

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E INGENIERÍA DE SISTEMAS

CURSOS DE DOCTORADO (HASTA 2014)

INFORMÁTICA GRÁFICA

TÉCNICAS AVANZADAS DE ILUMINACIÓN Y ANIMACIÓN

DISEÑO Y EVALUACIÓN DE INTERFACES

PROGRAMA: INGENIERÍA BIOMÉDICA (MENCIÓN DE CALIDAD)

INSTITUTO DE INVESTIGACIÓN E INGENIERÍA DE ARAGÓN

LÍNEA DE INVESTIGACIÓN: VISUALIZACIÓN BIOMÉDICA (hasta 2008)

Nota: Si necesita más casos, añádalos utilizando las funciones de copiar y pegar con el 2º caso.

TRIBUNALES DE TESIS

Doctorando/a: Benoit Bossavit

Título Tesis: Designing and implementing digital educational tools for children and youth with special needs using Natural Interaction

Programa: Programa oficial de Doctorado en Ingeniería y Arquitectura

Universidad: Universidad Pública de Navarra

Año: 2016

Participación: Presidenta del Tribunal

Doctorando/a: Sebastián Romero López

Título Tesis: Positive Reinforcement Social Networks: Online Social Interactions to Measure, Analyse and Improve Academic Outcomes.

Programa: Programa de Doctorado en Ingeniería Informática

Universidad: Universidad de Castilla-La Mancha

Año: 2016

Participación: Secretaria del Tribunal

Doctorando/a: Maria del Puy Carretero Carrasco

Título Tesis: Avatares multidispositivo para interacción multimodal

Programa: Programa de Doctorado del Departamento de Computación e Inteligencia Artificial

Universidad: Universidad del País Vasco

Fecha: 2010

Participación: Vocal del Tribunal

Doctorando/a: Juan Roberto Jiménez Pérez

Título Tesis: Interactive Framrates for Globally Illuminated Scenes in Presence of Participating Media

Programa: Programa de Doctorado en Software del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Universidad: Universidad Politécnica de Cataluña

Año: 2010

Participación: Presidenta del Tribunal

Doctorando/a: Juan Roberto Jiménez Pérez

Título Tesis: Interactive Framrates for Globally Illuminated Scenes in Presence of Participating Media

Programa: Programa de Doctorado en Software del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Universidad: Universidad Politécnica de Cataluña

Año: 2016

Participación: Presidenta del Tribunal

Doctorando/a: Yenny Alexandra Méndez Alegría

Título Tesis: Marco de referencia para la captura no invasiva de y análisis de las emociones en el proceso de evaluación con usuarios de sistemas interactivos

Programa: Programa de Doctorado de la Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones

Universidad: Universidad del Cauca (Colombia)

Año: 2015

Participación: Coordinadora del Tribunal

Doctorando/a: Juan Ignacio Pulido Trullén

Título Tesis: Modelado de órganos en Imagen Médica

Programa: Programa de Doctorado en Ingeniería de Sistemas e Informática

Universidad: Universidad de Zaragoza

Año: 2005

Participación: Secretaria del Tribunal

Doctorando/a: Sandra Baldassarri

Título Tesis:

Programa: Programa de Doctorado en Ingeniería de Sistemas e Informática

Universidad: Universidad de Zaragoza
Año: 2004
Participación: Secretaría del Tribunal

Doctorando/a: Juan Magallón Lacarta
Título Tesis: ALEPH: Simulación realista de la Iluminación Global mediante técnicas de Montecarlo y procesado paralelo
Programa: Programa de Doctorado en Ingeniería de Sistemas e Informática
Universidad: Universidad de Zaragoza
Año: 2003
Participación: Secretaría del Tribunal

REVISIONES/ COMITÉS DE PROGRAMA

EDITORA DE LA REVISTA ADVANCES IN HUMAN-COMPUTER INTERACTION (HINDAWI PUBLISHING CORPORATION) (JULIO 2011- MARZO 2015).

REVISORA DE LA REVISTA COMPUTER ANIMATION AND VIRTUAL WORLDS (WILEY)

REVISORA DE LA REVISTA COMPUTERS & GRAPHICS

MIEMBRO DEL COMITÉ DE PROGRAMA DEL 10 CONGRESO COLOMBIANO DE COMPUTACIÓN (2015)

MIEMBRO DEL COMITÉ DE PROGRAMA DEL CONGRESO GRAPP- INTERNATIONAL CONFERENCE ON COMPUTER GRAPHICS THEORY AND APPLICATIONS- (2014 Y 2015)

MIEMBRO DEL COMITÉ DE PROGRAMA DEL CONGRESO ESPAÑOL DE INFORMÁTICA GRÁFICA (DEL 2005 EN ADELANTE)

MIEMBRO DEL COMITÉ DE PROGRAMA DEL AMDO (CONFERENCE ON ARTICULATED MOTION AND DEFORMABLE OBJECTS, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2012)

MIEMBRO DEL COMITÉ DE PROGRAMA DEL SYMPOSIO IBERO-AMERICANO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA (SIACG 2006, 2008)

MIEMBRO DEL COMITÉ DE PROGRAMA DE INTERACCIÓN -CONGRESO INTERNACIONAL DE INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR- (DEL 2012 EN ADELANTE)

MIEMBRO DEL COMITÉ DE PROGRAMA DE IBERAMIA 2012 (13ª CONFERENCIA IBERO-AMERICANA DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL)

REVISORA DEL CONGRESO "ACM CHI CONFERENCE ON HUMAN FACTORS IN COMPUTING SYSTEMS" 2011, 2012, 2013, 2014, 2016

REVISORA DE LA INTERNATIONAL CONFERENCE ON TANGIBLE, EMBEDDED AND EMBODIED INTERACTION, TEI 2013

REVISORA DEL CONGRESO "ACM SIGCHI INTERACTION DESIGN AND CHILDREN (IDC)" 2016, 2017,

REVISORA DEL CONGRESO "ACM CONFERENCE ON USER MODELING, ADAPTATION AND PERSONALIZATION (UMAP)" 2016.

REVISORA DEL CONGRESO INTERNATIONAL CONFERENCE ON INTELLIGENT USER INTERFACES 2012

REVISORA DEL VIII Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología 2013 (TEyET 2013)

REVISORA DEL CONGRESO VIIP 2003 (THE 3RD IASTED INTERNATIONAL CONFERENCE ON VISUALIZATION,

IMAGING, AND IMAGE PROCESSING)

ESTANCIAS DE INVESTIGACIÓN EN CENTROS NACIONALES

CENTRO: GRUPO DE GRÁFICOS DE GIRONA (GGG), INSTITUTO DE INFORMÁTICA Y APLICACIONES,
UNIVERSIDAD DE GERONA

LOCALIDAD: GERONA

PAIS: ESPAÑA

AÑO: 2002/2003

DURACIÓN: 2 MESES (25 NOVIEMBRE 2002-3 FEBRERO 2003)

TEMA: SIMULACIÓN DE LUZ EN MEDIOS PARTICIPATIVOS: APLICACIÓN A LA NIEBLA

CLAVE: PROFESORA INVITADA

ASOCIACIONES

MIEMBRO FUNDADOR DE LA ASOCIACIÓN DE MUJERES CIENTÍFICAS Y TÉCNICAS (MUCIT) DE ARAGÓN.

MIEMBRO DE EUROGRAPHICS, AIPO (Asociación Española de Interacción Persona-Ordenador), ACM

IMPARTICIÓN DE SEMINARIOS/TUTORIALES/CONFERENCIAS:

TÍTULO: "AFFECTIVE COMPUTING IN VIDEOGAME EVALUATION"

TIPO: CONFERENCIA INVITADA EN EL DESIGN OF SERIOUS GAMES SUMMER SCHOOL

ORGANIZADOR: INSTITUTE OF INFORMATICS OF TALLINN UNIVERSITY AND THE NETWORK OF SERIOUS GAMES (SEGAN)

LUGAR DE CELEBRACIÓN: TALLINN UNIVERSITY (ESTONIA)

AÑO: 2013

TÍTULO: "EXPERIENCIAS DE USO DE TECNOLOGÍAS MULTIMODALES Y TANGIBLES EN EDUCACIÓN"

TIPO: CONFERENCIA/FORO DE EXPERIENCIAS

ORGANIZADOR: CIVE 2012 (1er CONGRESO INTERNACIONAL DE VIDEOJUEGOS Y EDUCACIÓN)

LUGAR DE CELEBRACIÓN: CASA DE LA CULTURA, ALFÁS DEL PÍ (ESPAÑA)

AÑO: 2012

TÍTULO: "ORDENADORES EMOCIONALES: MEJORANDO LA COMUNICACIÓN DE LAS PERSONAS"

TIPO: CONFERENCIA FLASH

ORGANIZADOR: LA NOCHE DE LOS INVESTIGADORES (RESEARCHERS IN REAL LIFE)

LUGAR DE CELEBRACIÓN: PARANINFO UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA (ESPAÑA)

AÑO: 2011

TÍTULO: "PERSONAJES INTERACTIVOS EN MUNDOS 3D VIRTUALES"

TIPO: CONFERENCIA

ORGANIZADOR: FESTIVAL DE ANIME DE NAVARRA, PLANETARIO DE PAMPLONA

LUGAR DE CELEBRACIÓN: PLANETARIO DE PAMPLONA (ESPAÑA)

AÑO: 2007

TÍTULO: "PERSONAJES SINTÉTICOS PARA POBLAR MUNDOS VIRTUALES"

TIPO: CONFERENCIA

ORGANIZADOR: CICLO DE CONFERENCIAS "INFORMÁTICA GRÁFICA EN ARQUITECTURA"

LUGAR DE CELEBRACIÓN: FACULTAD DE ARQUITECTURA DE LA UNIVERSIDAD DE LA REPÚBLICA, MONTEVIDEO (URUGUAY)

AÑO: 2003

TÍTULO: "TÉCNICAS DE ANIMACIÓN 3D"

TIPO: TUTORIAL

ORGANIZADOR: CISAISI (CONGRESO SUDAMERICANO DE SISTEMAS E INFORMÁTICA)

LUGAR DE CELEBRACIÓN: UNIVERSIDAD MAYOR SAN SIMÓN, COCHABAMBA (BOLIVIA)

AÑO: 2002

TÍTULO: "REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA"

TIPO: CONFERENCIA

ORGANIZADOR: CICLO DE CONFERENCIAS "LA CIÈNCIA AL MÓN D'AVUI" DEL ATENEO CIENTÍFICO DE MAHÓN

LUGAR DE CELEBRACIÓN: MAHÓN (MENORCA)

AÑO: 1998